TOP Kids CLUB

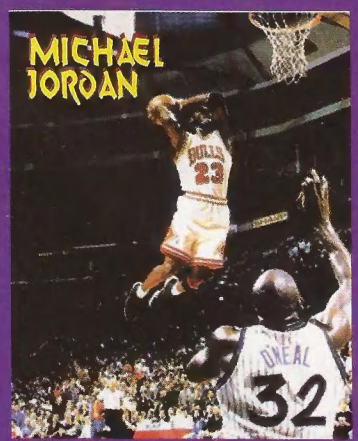
Año 3
Nº 33
$ 4,90

¡64 PÁGINAS!

Insert Coin

$4,90

POSTERS



Ultimo llamado
UNA CARICATURA POR 100 $

Sonic 3a BLAST

¡Trucos de family!

Material escaneado por: JTKc para
/TOPKIDSCLUB

PARA ARCADE

X-MEN Vs. STREET FIGHTER

KUNG LAO EL COMIC

¡TAMBIÉN TE QUIERE HACER UN REGALO DE NAVIDAD!

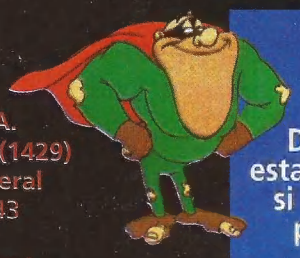
Material escaneado
por: JTKc
para
TOPKIDSCLUB

5 TOP KIDS A SÓLO $5,50

INSERT COIN

OFERTA LIMITADA POR ESTE MES. PEDISELA YA EN A TU KIOSQUERO.

CONTENTS



Editorial
Samalús S.A.
Pinto 3574 (1429)
Capital Federal
Tel: 541-8243

Idea original
Julio Miarnau
Editor responsable
Ángeles Miarnau
Director
F. Ariza
Redacción
Victoria Aranda
Arte e Ilustraciones
Marcelo Regalado
Gustavo Regalado
Fotografía
Norberto Gardella
Marketing
Stéphane Le Corguillé
Coordinación general
Daniel Le Corguillé
Fotocromía
P. Castro Fotocromos S.A.
Av. Entre Ríos 1655
Tel:304-3212
Impreso el 2 de enero de 1997 en los talleres de IPESA (Magallanes 1315 Cap.Fed.
TE: 303-2305 al 10)
Distribución Capital y Gran Bs.As.
Ayerbe y Asociados
(E. de Luca 1650
Cap.Fed. TE: 941 7444)
Distribución Interior
Disa (Pte. L. S. Peña 1836)
TE: 304 9377
Colaboradores
Tef- La Sombra- Los tres Mosqueteros:
Nicolás, Esteban y Cristian
Corrección
Melanie Le Corrguillé
Archivo
Sebastián Raineri

N° de propiedad intelectual 375. 521
Todas las marcas y nombres mencionados son ® y ™ y están registrados a nombre de sus respectivos dueños.

Material escaneado por: JIKE para /TOPKIDSCLUB

CHÍN-CHÍN

Todavía nos estamos reponiendo de los brindis, así que ustedes disculparán si no nos extendemos demasiado en estas líneas. De todas maneras, más allá del pan dulce y el champán, convengamos que esta Top Kids de inauguración del '97 no necesita demasiada presentación. Y si no nos creés, da vuelta ya esta hoja y comprobá vos mismo con nuestro primer juego del mes la diversión que te va a ofrecer durante 30 días tu revista de cabecera.

Y además de los juegos del mes y las novedades, Top Kids sigue con la sana costumbre de mantenerte informado a través del Tutti Frutti, el Top Rock y todo lo que vos querés saber en materia de deportes.

Por si esto fuera poco, el comic de Kung Lao que se está poniendo apasionante, los 3 posters y los concursos.

¿Te das cuenta de por qué nos quedamos tan tranquilos festejando y brindando? Claro, porque esta Top Kids no necesita muchas introducciones.

Salú y buen provecho. El Dire

Game directory

4.- Juego del mes Genesis: Sonic 3D Blast
6.- Juego del mes PC: Virtua Cop
8.- Juego del mes Arcade: X-Men vs. Street Fighter
10.- Top Rankings
12.- Top News:Mega Race (PC), Destruction Derby 2 (Playstation), Killer Instinct Gold (Nintendo 64) y NBA Live '97 (Genesis y SNES)
21.- Clasi-Games
22.- La página del lector
26.- Informe Especial: Street Fighter 3 vs. Street Fighter EX
38.- Top Tricks
44.- Top Questions
52.- Noticias Top Secret

Secciones

16.- Tutti Frutti
18.- Juegos de Rol
20.- Bla, bla, bla
23.- Nabos y Nabas
24.- Las páginas malditas
28.- Cupones
29.- El Comic de Kung Lao
37.- Ecomaníacos
42.- Top Rock
48.- Cine, Tevé y video
50.- Segunda Mención del Concurso Comics Top Kids - Ciencia Ficción El fin de la esclavitud, por Mariano Gómez
54.- Top Wins, los nuevos desafíos
56.- Los héroes nunca mueren...
57.- ...Y los villanos tampoco.
58.- Los artistas
60.- Top Sports
62.- Try Again

Material especial para
por: JTK
TOPKIDSCLUB

VIDEO GAME DEL MES
SEGA GENESIS

Sonic 3d BLAST

Es azul, sobrepasa la barrera del sonido y es muy, pero muy "cool". Sí, Sonic está de vuelta con una aventura digna de aplausos, donde la acción está garantizada y la emoción es constante. Nuevos trucos, más enemigos y muchas otras novedades que te contamos en las próximas líneas...

DIAS DE GLORIA

No hace muchos años, un puercoespín azul creado por el renombrado programador Yuji Naka (recientemente aclamado por la nueva mascota de Sega, *Nights*), puso a la en ese momento no tan conocida empresa Sega en la cima. Comenzó su carrera y tuvo cerca de dos años de éxito impresionante: fue la primera mascota en darle una buena contienda a cierto italianito. Fue causa de cuatro secuelas en el 16-bits de Sega, un juego de Sega CD, otros tantos de Game Gear, un dibujo animado y hasta un game de Pinball. Hasta se crearon un gran número de personajes para que lo acompañaran en sus travesías, entre los que se destacan Tales y Knuckles. Creemos que no es necesario aclarar que, a esta altura, Sonic ya es un patrimonio del mundo del videogame. Sin embargo, en los últimos tiempos la euforia por este ídolo de los gamemaníacos fue decreciendo en gran parte por el poco soporte de manos de Sega para con él, en cuanto a que no lanzaron ningún game Sonic durante bastante tiempo. Pero todo esto se encuentra a punto de cambiar con la llegada del *Sonic 3D Blast*, una aventura en la que vuelve el puercoespín y lo hace con un nuevo look muy interesante...

Para empezar, el nuevo mundo de Sonic es en 3D. Esto significa que el pequeño azul tiene mucho más territorio que cubrir. El game está confeccionado desde un punto de vista 'isométrico', que significa que se ve desde un ángulo de 60 grados. Y si pensás que es bastante similar al *Mario RPG*, no estás del todo errado. En efecto, los gráficos se asemejan un poco a ese juego, pero el estilo del game es completamente distinto. Este Sonic tiene tanta acción como sus antecesores, si no más. Y algo que queremos que quede claro es que Sonic, en su 3D Blast, está más rápido que nunca.

Como podrás ver, la calidad gráfica no tiene precedentes para el Genesis.

Un amigo siempre dispuesto a ayudar. Esta vez, en la búsqueda por los flickies.

FICHA TECNICA:
Sonic 3D Blast

Tipo:
Aventura

Memoria:
32-Megas

Jugadores:
1

Dificultad:
Media

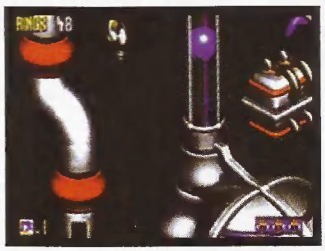
S.O.S. FLICKIES

Te la hacemos corta: Robotnik tiene un nuevo plan para torturar a animalitos indefensos. Esta vez las víctimas son los pequeños Flickies, unos pajaritos muy simpáticos. Y siguiendo con su onda ecológica, Sonic decide correr el riesgo y darles

una mano. Y ahí es donde entrás vos para darle una mano a él y guiarlo a través de las 7 fases y 14 pantallas, hasta llegar a la confrontación final. En cada uno de los niveles deberás encontrar y liberar a cinco Flickies, para luego pasar a la siguiente pantalla. Al final de cada una de las fases (que contienen dos pantallas) tendrás que luchar contra el malvado Robotnik, quien se presenta de las más diversas maneras... Eso sí, siempre en su archi-conocida nave.

Esto suena simple, pero no te confundas. Dada la naturaleza isométrica del game, las pantallas son inmensas y laberínticas. Los enemigos se asegurarán de que no consigas liberar a los pobres pajaritos, y también vas a tener que cuidarte de no caer al vacío en muchas ocasiones. Pero no todas son pálidas. Los clásicos monitores con ítems de la serie están de vuelta en 3D Blast, y son de gran ayuda. Sonic cuenta también con los nuevos movimientos, como el Blast attack, que hace que Sonic alcance velocidades increíbles y se abra camino a nuevas secciones de las pantallas. Y además, claro, no podía faltar la ayuda de uno que otro amigo.

Cada nivel está excelentemente ideado, con sectores secretos, obstáculos muy bien pensados, incluyendo la ya conocida vuelta de la serie y plataformas que te lanzan metros en el aire. Como en todo juego Sonic, también en éste encontramos las monedas, que determinan la energía del puercoespín y a las que tenés que recolectar si querés mantenerte vivo. Hasta vas a tener que hacerle frente a las hostilidades que te presenta la naturaleza (nieve, lluvia, etc.). También debemos mencionar las pantallas de bonus, que son divertidísimas, y los cinemas, que para ser de 16-bits son realmente algo de no creer.



Estas son sólo algunas de las variadas pantallas del Sonic 3D Blast

UNA VUELTA TRIUNFAL

El game fue programado por una empresa que se llama Travellers Tales que se hizo conocida por la creación de *Mickey Manía* y *Toy Story*. Realmente demostraron una vez más su talento, tanto gráfico como en el área de la jugabilidad. Pero volviendo al área visual, debemos decir que es de primerísima calidad. Todo tiene un aspecto de solidez impresionante y se ve muy colorido, y el simple hecho de ver que el Genesis ha logrado esta calidad es todo un acontecimiento.

Por otro lado, la música es bastante buena. Pero lo mejor es su jugabilidad. Este es un game con técnica. Es realmente muy divertido y estamos seguros de que te va a tener jugando durante meses.

En definitiva, 3D Blast es un título que le hace justicia a la serie, y nos da un fresco respiro de las plataformas. Además esto no termina acá, porque hay Blast en todos los sabores y tamaños, ya que sale también para el Game Gear y hasta hay una versión para el Saturn (que va a tener nuevos Bonus y mejores graficos). Hay Flickies que rescatar, ítems que agarrar y un cierto Robotnick que detener, así que apurate y buscalo, porque el azul te necesita.

Tené cuidado con los obstáculos de las pantallas: te pueden llevar a una muerte segura.

Material escaneado por: JT para /TOPKIDSCLUB

VIDEO GAME DEL MES

PC

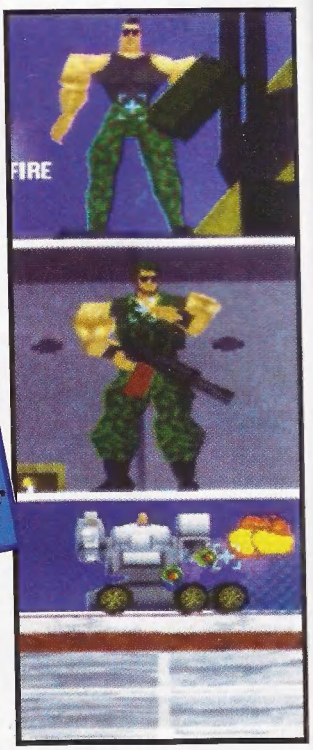
Virtua Cop

Sega junto con su eficiente equipo de AM 2 se pusieron manos a la obra en la producción de uno de sus grandiosos hits de arcades, esta vez para PC CD Rom. Se trata de *Virtua Cop*, la versión modernizada de un memorable game de su estilo, el *Operation Wolf*.

Todos nos preguntamos cuál es el resultado obtenido después de "traducir" el complicado programa de las máquinas de arcades a un CD. Virtua Cop es la prueba concreta de que nada se pierde, sino que todo se transforma. Desde los gráficos hasta la jugabilidad, todo se repite de manera casi idéntica a la versión de arcade.

La única contrariedad que observamos en este Virtua Cop es la que se produce a partir de la ausencia de la pistola, el arma con la que tradicionalmente apuntás y disparás a tus enemigos. En este caso, tenés que manejarte con el mouse. La mira existe, sí, pero tendrá que ser tu rapidez con el ratón la que te dará la oportunidad de disparar.

Para colmo, tus enemigos continúan siendo super veloces, ágiles e inteligentes como en los arcades. Poseen una gran velocidad y destreza y se encuentran muy bien preparados para eliminarnos. A todo esto se le suma que nuestros contrincantes manejan hábilmente su armamento consistente en cuchillos, granadas y proyectiles que arrojan con una gran precisión. El problema que se añade a la destreza de tus enemigos es que no tenemos la oportunidad de esquivar los objetos



Esta es una de las tantas secuencias animadas que podrás observar en tu PC.

Aquí vemos cómo destruimos a un vehículo sin piedad.

FICHA TECNICA:

Virtua Cop

Maquina:
PC
Jugadores:
2
Dificultad:
Alta
Tipo:
Shooting

Nuestro contrincante se esconde hábilmente.

que nos lanzan, sino que tendremos que evitarlos disparándoles.

Extraños enemigos

También sobre los oponentes a eliminar te contamos que son muy astutos. ¿Que por qué? Porque, además de atacarte, se esconden y se protegen de tus disparos. En otras palabras, no son un blanco fácil. Por otro lado, algunos elementos de los fondos aportan su cuota de problemas. Por ejemplo, se te arrojarán encima camiones, grúas y otros vehículos que deberás eliminar disparándoles en un punto preciso. Además, existen otros enemigos que aparecen de la nada en la pantalla y en los momentos menos esperados.

Otro elemento que aumenta la dificultad del juego son los rehenes que corren con las manos en alto y pidiendo auxilio en el momento del tiroteo. Cuidado con dispararles a ellos en lugar de a los malhechores en cuestión.

Pero, por si faltaba otro problema -también relacionado con la ausencia de pistola-, aparece en el momento de cargar el arma. Cuando se trata de una pistola automática no hay problema, pero en caso de que estés utilizando una que deba recargarse manualmente, perderás unos segundos preciosos en el momento de más acción del game.

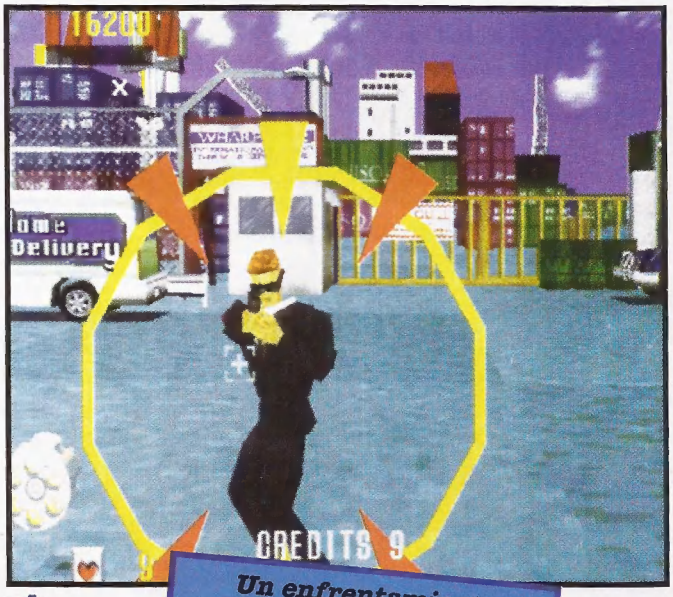
Los gráficos son brillantes desde todo punto de vista. Todos los escenarios y también los personajes están creados mediante polígonos y cubiertos por texturas muy detalladas, creando una sensación tridimensional nunca antes vista en este tipo de juegos.

Las animaciones de los personajes son absolutamente reales y sus movimientos dan toda la sensación de ser muy "suaves", en especial cuando los eliminamos. Parece como si les hubiéramos disparado de verdad.

Para resumir, te decimos que si intuías que éste es un game violento, no te equivocaste. Pero a su favor tiene que en ninguna de las pantallas el jugador verá sangre.

Hasta aquí, todo bien. La pálida viene ahora: los programadores descuidaron el sonido en esta versión. Virtua Cop, con semejantes gráficos y acción, se merecía un poco más de atención en este aspecto.

Material escaneado
por: JTKc
KIDSCLUB



Un enfrentamiento cara a cara con uno de nuestros oponentes.

Aquí, en primer plano, uno de esos enemigos que aparece en forma repentina.

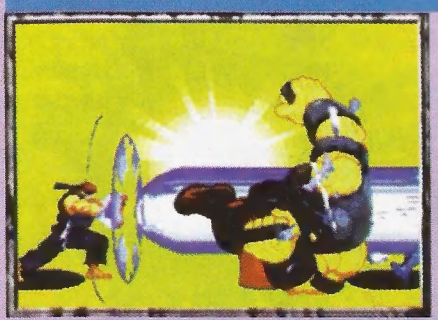
Uno de nuestros oponentes cae al piso espectacularmente.

Material escaneado
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

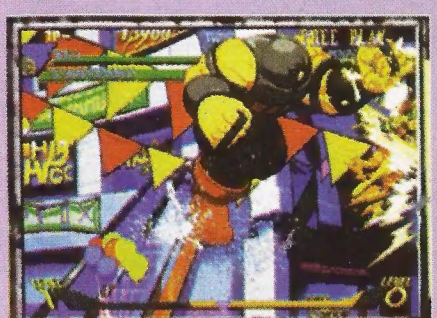
VIDEO GAMES
DEMOS
Arcade

ESTA ES CAMMY APLICANDO UNA DE SUS TOMAS NUEVAS.

KEN SE ENFRENTA AL RUSO ZANGIEF.



EN PRIMER PLANO, UN DEVASTADOR PODER ESPECIAL DE RYU.



X-MEN VS. STREET FIGHTER

LA BATALLA DEL SIGLO

CAPCOM DECIDIÓ LANZAR SU ÚLTIMA VERSIÓN DE LA FAMOSA SERIE STREET FIGHTER -QUE, POR OTRO LADO, YA SON INCONTABLES-, EL STREET FIGHTER 3, MUY ESPERADO EN EL AMBIENTE DE LOS ARCADES. PERO LO QUE NO SE SABE ES QUE TAMBIÉN HAN ESTADO TRABAJANDO PARALELAMENTE EN OTRO GRAN TÍTULO DE LUCHA EN 2D DISPUESTO A ROMPER LAS PANTALLAS DE LOS ARCADES. ESTAMOS HABLANDO DEL X-MEN VS. STREET FIGHTER , UN GAME QUE MEZCLA A LOS LEGENDARIOS PERSONAJES DEL SF CON LOS FAMOSOS SUPERHÉROES DE LOS DIBUJOS ANIMADOS Y TAMBIÉN DE LOS VIDEO GAMES.

ESTE TÍTULO CONSERVA LAS MISMAS CARACTERÍSTICAS DE JUEGO QUE TIENE EL X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM. POSEE GRAN VARIEDAD DE PERSONAJES, GOLPES, TOMAS ESPECIALES, GRÁFICOS -TODOS DIBUJADOS A MANO Y LUEGO PASADOS A LA PANTALLA-; ADEMÁS DE UN FÁCIL CONTROL Y TOMAS DEVASTADORAS. SIN EMBARGO, UNA DE LAS CARACTERÍSTICAS MÁS IMPORTANTES QUE TIENE ES QUE SE PUEDE JUGAR EN EQUIPO, COMBINANDO LUCHADORES DE AMBAS SERIES.

INICIALMENTE PODRÁS ELEGIR ENTRE 17 PERSONAJES QUE, POR OTRA PARTE, SE VEN ESTUPENDOS. ENTRE ELLOS SE ENCUENTRAN BISON, RYU, KEN, ZANGIEF, CAMMY, CHUN LI, MAGNETO, WOLVERINE, JUGGERNAUT, CYCLOPS, ROGUE, ENTRE OTROS.

FICHA TECNICA:
JUEGO:
X-MEN VS. STREET FIGHTER
Sistema:
Arcade
Jugadores:
2
Tipo:
Lucha
Dificultad:
Media

LUCHAS COMBINADAS

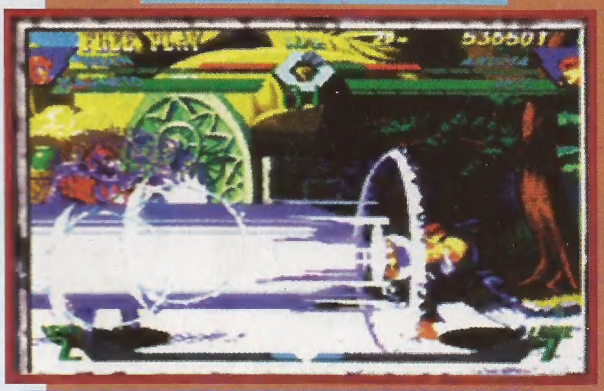
EL JUEGO SE DESARROLLA EN DISTINTOS CAMPOS DE BATALLA, CON UN TIEMPO DETERMINADO QUE SE ENCUENTRA INDICADO EN

LA MITAD DE LA PARTE SUPERIOR, ENTRE LAS ENERGÍAS DE LOS LUCHADORES. EL MODO DE GAME ES PARECIDO AL DEL STREET FIGHTER, PERO CON LA DIFERENCIA DE QUE TENDREMOS LA POSIBILIDAD DE ELEGIR DOS PERSONAJES, A LOS CUALES PODREMOS CAMBIAR EN CUALQUIER MOMENTO DE LA BATALLA, DANDO LUGAR AL FAMOSO MODO TAG-TEAM . ESTO, ADEMÁS DE CONFUNDIR AL ADVERSARIO, NOS PERMITE JUGAR CON UN LUCHADOR CON MÁS ENERGÍA DEL QUE TENÍAMOS. ADEMÁS DE LAS BARRAS DE ENERGÍA DE AMBOS LUCHADORES, SE ENCUENTRAN, EN LA PARTE INFERIOR DE LA PANTALLA, OTRAS BARRAS QUE CARGAN EL PODER DE LAS TOMAS ESPECIALES.

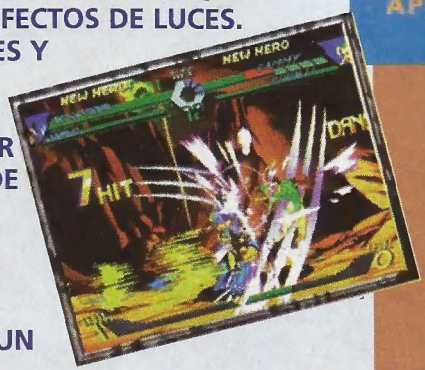
OTRA ESPECTACULAR INNOVACIÓN ES QUE EN EL MOMENTO DE EFECTUAR UN DEVASTADOR PODER ESPECIAL, LAS FUERZAS DE LOS DOS INTEGRANTES DEL GRUPO SE PUEDEN COMBINAR, LOGRANDO UN PODER TOTALMENTE ARRASADOR Y VISUALMENTE IMPRESIONANTE. POR EJEMPLO, RYU Y CYCLOPS SE PUEDEN JUNTAR PARA LANZAR UN TREMENDO RAYO INFERNAL QUE TE VOLARÁ LA CABEZA.

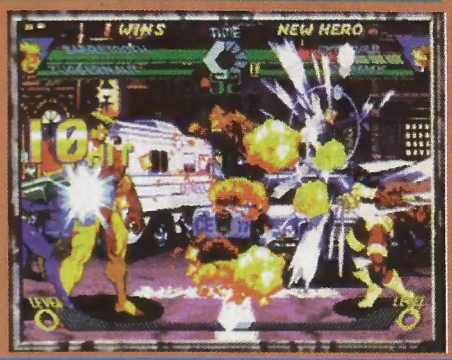
LOS GRÁFICOS, COMO DIJIMOS ANTERIORMENTE, ESTÁN DIBUJADOS A MANO, AL MEJOR ESTILO X-MEN. INCLUSIVE LOS FONDOS, QUE SON MUY BUENOS Y LLENOS DE COLORES. IGUALMENTE , LA ACCIÓN SE CONCENTRA EN LOS PERSONAJES, YA QUE SON GIGANTÍSIMOS Y LLENOS DE EFECTOS DE LUCES. POR OTRO LADO, MUCHOS PODERES Y TOMAS NUEVAS HAN SIDO INCORPORADOS A LOS PERSONAJES DEL GAME, COMO POR EJEMPLO BISON, QUE AHORA PUEDE TIRAR BOLAS DE FUEGO.

Material escaneado para /TOPKIDSCLUB



AQUI, MAGNETO SE ENFRENTA A APOCALYPSE, EL TEMIDO JEFE FINAL.





JUGGERNAUT, OTRO DE LOS GIGANTES LUCHADORES EN ACCIÓN.

APOCALIPSIS

LLEGAR AL FINAL DEL GAME CON UN SOLO JUGADOR NO RESULTA TAN DIFÍCIL. EN LA ÚLTIMA BATALLA NOS ENFRENTAREMOS CON EL DEMENTE, MALÉFICO Y PODEROSO APOCALYPSE, EL PERSONAJE MÁS MALO DE LA SERIE DE LOS X-MEN. AL ENFRENTARTE A ÉL TE LLEVARÁS UN SUSTO ENORME, YA QUE ESTE ODIOSO PERSONAJE OCUPA COMO 2 PANTALLAS COMPLETAS DEBIDO A SU TAMAÑO. SU ASPECTO ES AMENAZADOR Y PARECE QUE NOS VA A APLASTAR CON UN DEDO EN CUALQUIER MOMENTO. SIN EMBARGO, NO HAY DE QUÉ PREOCUPARSE, YA QUE MATAR A APOCALYPSE ES UN JUEGO DE NIÑOS, A PESAR DE LA PINTA DEL PERSONAJE.

ESTE GAME ES UNA BOMBA ANUNCIADA PARA ESTE MES. NO DEJES DE PROBARLO PORQUE, TE ASEGURAMOS, TE VAS A DIVERTIR MUCHO. ESPEREMOS QUE MÁS ADELANTE CAPCOM PIENSE EN HACER LAS VERSIONES HOGAREÑAS PARA DISFRUTARLAS A FONDO EN CASA.

WOLVERINE CASTIGA A CAMMY SIN PIEDAD EN UN TORBELLINO DE GOLPES.

TOP RANKING

Material escaneado
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1	MK3 Ultimate	IGUAL
2	Street Fighter Alpha 2	IGUAL
3	Donkey Kong Country 3	IGUAL
4	Pinocchio	ENTRA
5	Super Mario RPG	BAJA

NINTENDO 64

1	MortalKombat Trilogy	IGUAL
2	Killer Instinct gold	IGUAL
3	Star Wars Shadow of the Empire	IGUAL
4	Turok	ENTRA
5	Wave Race	BAJA

SONY PLAYSTATION

1	MK Trilogy	ENTRA
2	Formula 1	SUBE
3	Street Fighter Alpha 2	ENTRA
4	X Men	BAJA
5	Destruction Derby 2	ENTRA

GAMEBOY

1	Pinocchio	IGUAL
2	DonKey Kong Land 2	IGUAL
3	Tetris Attack	SUBE
4	Kirby´s Block Ball	BAJA
5	Toy Story	IGUAL

MEGA

1	MK3 Ultimate	IGUAL
2	Sonic 3D	IGUAL
3	Vectorman 2	SUBE
4	NBA Live`97	ENTRA
5	Pocahontas	IGUAL

Arcade

1	Virtua Fighter 3	IGUAL
2	Cruis`n The Word	ENTRA
3	Street Fighter Alpha 2	IGUAL
4	War Gods	BAJA
5	Street Fighter & X Men	BAJA

PC

1	Fifa 97	SUBE
2	Command and Conquer Red Alert	BAJA
3	NBA Live `97	ENTRA
4	Quake	BAJA
5	Genewars	ENTRA

Material escaneado
por: TKc
para
/TOPKIDSCLUB

3 DO

1	Cyberdillo	IGUAL
2	Mortal Kombat 2	IGUAL
3	Flying Nightmares	IGUAL
4	Po'Ed	IGUAL
5	Wing Commander 3	IGUAL

SEGA SATURN

1	Street Fighter Alpha 2	SUBE
2	Nights	BAJA
3	MK III Ultimate	BAJA
4	Machine Head	ENTRA
5	Virtua Fighter Kids	ENTRA

Ranking Latino

1	La ventanita Sombras	IGUAL
2	Gracias a Dios Thalia	ENTRA
3	Dame Luis Miguel	BAJA
4	E'O Tchan Gera Samba	SUBE
5	La Malvada Volcán	ENTRA

Ranking Nacional

1	El Farolito Los Piojos	SUBE
2	Cuando te has ido Los Rodriguez	ENTRA
3	La flor más bella Memphis la Blusera	BAJA
4	Caliente Los Pericos	ENTRA
5	El final es donde partí La Renga	ENTRA

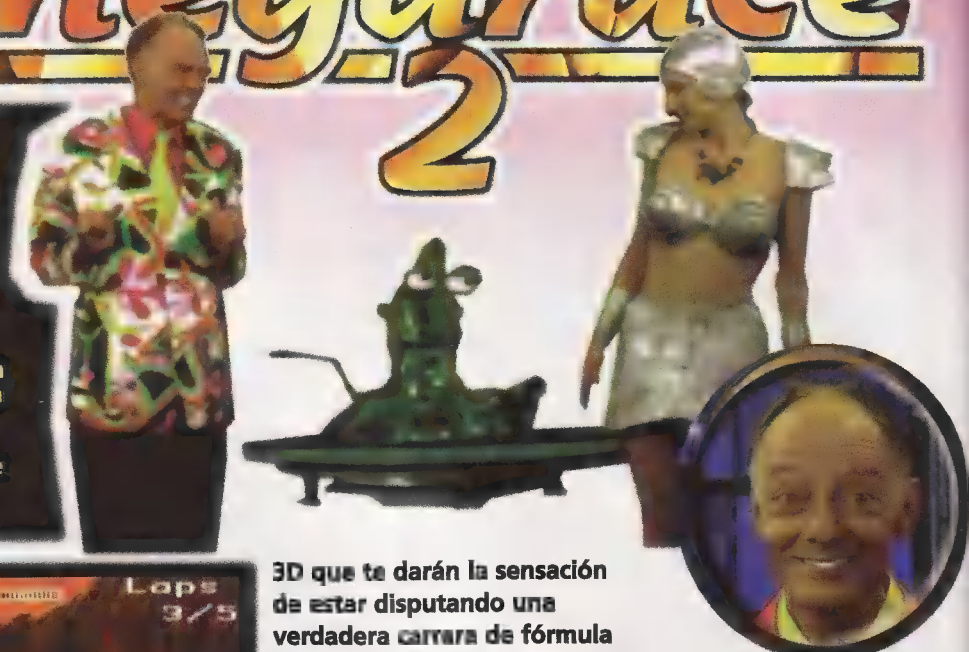
Ranking Internacional

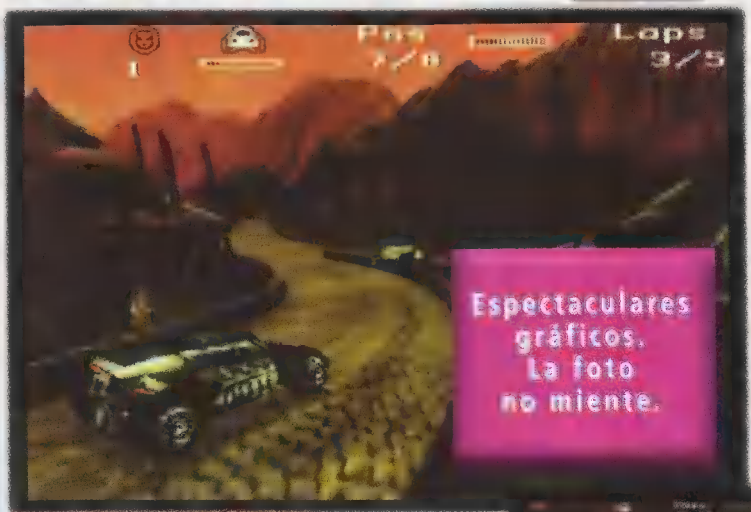
1	Montaña rusa del amor Red Hot Chilli Peppers	ENTRA
2	Booggie Man White Zombie	SUBE
3	Si te hace feliz Sheryl Crow	ENTRA
4	Cambiar el mundo Eric Clapton	BAJA
5	Beautiful People Marilyn Mason	ENTRA

Material escaneado por JTKo para TOPKIDS

Megarace 2

Después de 2 años, Cryo/Mindscape se decidió y lanzó al mercado la secuela de un juego espectacular. Si, felices poseedores de una PC: con ustedes, el Megarace 2, que ha mejorado -avances tecnológicos mediante- su calidad en todos los aspectos: gráficos, auditivos y jugables. Por si nunca probaste esta maravilla, te contamos que el game consiste en disputar carreras de autos futuristas en pistas ambientadas como en una película de ciencia ficción. Como en la versión anterior, esta vez también dice presente Lance Boyle, quien conduce el programa de televisión llamado Megarace 2, donde se transmiten las violentas carreras antes mencionadas.





Espectaculares gráficos. La foto no miente.

3D que te darán la sensación de estar disputando una verdadera carrera de fórmula 1 del futuro. Lo más asombroso es la calidad de la imagen y la definición que tienen todos los gráficos, gracias, por supuesto, a la renderización en tiempo real. ¿Qué significa esto exactamente? Es lo que hace que veas los gráficos tridimensionales y casi perfectos gracias a los millones de colores que estos poseen.

MÁXIMA VELOCIDAD

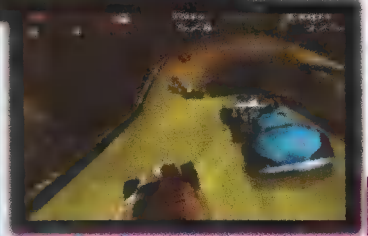
Este juego está disponible sólo para CD Rom por la complejidad del programa. En la parte jugable, te podemos decir que no se trata de un simple game de carreras, donde la dificultad pasa únicamente por ganarle a tu adversario manejando correctamente. En Megarace 2 tendrás que conducir a máxima velocidad, doblando como puedas, disparando y luchando contra tus enemigos. Todo al mismo tiempo. Una masa, vieja...Tu PC no puede dejar de tenerlo.

EL AUTO FANTÁSTICO

Nosotros -que formaremos parte del staff de concursantes-, tendremos a nuestra disposición 25 mil dólares para comprar y equipar nuestro vehículo. En total, hay 14 modelos, de los cuales sólo podrás optar por uno para equiparlo con un buen motor, armamento y resistencia.

Las armas son muy sencillas pero, a su vez, efectivas. Hay misiles teledirigidos o de impacto para el ataque frontal, y minas y charcos de aceite para jugarle una mala pasada a quien tiene su vehículo detrás del tuyo. El armamento de tu auto dependerá de cuánto inviertas en él. En cambio, el de tus adversarios es ilimitado, por lo que deberás invertir mucho dinero en la reparación de tu carro.

En lo que hace a la carrera en sí, te decimos que son 6 circuitos gigantes llenos de curvas, obstáculos y luchas interminables con los otros concursantes que tienen tu mismo objetivo: alcanzar la meta. Todas estas pistas poseen unos gráficos en



Aquí nos estamos acercando a una terrible curva repleta de contrincantes.

Los choques frontales son lo más en este game.

TOP NEWS Playstation
Material escaneado por JTK
/TOPKIDSCLUB

DESTRUCTION DERBY

Este es el diseño de uno de los circuitos del game

La destrucción vuelve a las pistas

El esperado regreso del game que rompió unas cuantas cabezas en el Playstation está muy cerca. Se llama *Destruction Derby 2*, y está dispuesto a destrozar todo lo que se ponga en su camino.

Reflections, una joven editora de games, lanzó la primer versión de este game pensando que había aprovechado toda la capacidad del sistema de 32 bits de Sony en su espectacular *Destruction Derby*. Un año más tarde se da cuenta de que no es así, y que puede sacar una segunda versión en la cual pondrá todo lo nuevo que aprendió, sumado a la experiencia que tuvo con la primera versión, y así lograr un nuevo éxito.

Las secuelas de los juegos de este tipo suelen tener circuitos diferentes y un par de opciones nuevas. En este caso, los programadores han rediseñado todo el juego por completo, desde las pistas hasta el desarrollo y modo de conducir el juego. La pena es que este game es ampliamente mejor que la primera versión pero seguramente no llamará tanto la atención.

A puro choque

Para que te puedas dar una idea de las mejoras gráficas que tienen las dos versiones, vamos a hacer algunas comparaciones. En el DD1 hay 6 circuitos, mientras que en el DD2 hay 7, que a su vez son más largos, más elaborados y principalmente más anchos, lo que permite tener una mayor maniobrabilidad en el game, no como en el DD1, en el que sólo teníamos que avanzar chocando y golpeando autos.

A lo largo de las pistas del DD1 nos encontramos con cruces y estrechamientos. En la nueva versión, además se han incluido túneles, subidas, rampas, montículos y saltos, entre otras cosas.

Los autos del DD1 tienen 112 polígonos, mientras que los del 2 poseen 254, más del doble.

Los choques en este juego son más que frecuentes, y es uno de los elementos principales del mismo. En el DD2 se han mejorado notoriamente, ya que son en 3D con giros, vuelcos, rotaciones, etc, no como el DD1 que son sólo con giros en 2D. También, al chocar, los autos despiden pedazos, que en el DD1 son partes de la carrocería, y en el 2 son también partes de la carrocería más ruedas, capós, baúles, vidrios, entre otras cosas. También se han incluido explosiones y fuego, para darle más violencia aún.

A toda velocidad.

Destruction Derby 2 es un título repleto de acción y violencia automovilística. Los gráficos del game son mucho más realistas que antes, al igual que el sonido que es realmente espectacular.

Esperá a experimentar los diferentes modos de juego que posee. Los choques y la destrucción son totales. Si te gustan los juegos de carrera tipo el *Daytona* o el *Nascar*, no te pierdas este juego que te hará divertir mucho.

En esta secuencia vemos la acción de un choque.

En la largada de la carrera podemos observar el ancho de la pista, que es mayor que en la primer versión.

Aquí vemos el frente de nuestro auto totalmente destruido contra una pared y un gran salto realizado por nuestro auto.

Material escaneado por JTKc para f/TOPKIDSCLUB

Killer instinct Gold

MÁS KILLER QUE NUNCA

Si tenés buena memoria, recordarás que realmente lo que se nos había prometido hace unos años cuando el Nintendo 64 era sólo un sueño, era una versión del *Killer Instinct 1*. Pero dado que Nintendo tardó un poco más de lo previsto en lanzar su bestia de 64 bits, parece más que justo que la versión de Killer Instinct para la N64 esté basada, no en la primera parte de la serie, sino en el KI 2.Y por qué decimos basada: simplemente porque Gold va más allá que KI 2 en muchos aspectos.

Para empezar, en el área gráfica Gold destruye a la versión de las recreativas. Ahora todos los escenarios son en 3-D y se ven mejor que nunca. Esto significa que en todo momento la lucha cambia de perspectivas, acercándose a los personajes cuando la acción se pone realmente intensa y alejándose en las ocasiones precisas. También se solucionó el problema que aquejaba a la versión de arcades: mucha gente protestaba porque en los escenarios del KI 2 había demasiada carga gráfica, y que era difícil concentrarse en la lucha. Es por eso que en Gold se optó por hacer los escenarios más simples y con más definición. A pesar de esto te aseguramos que los escenarios se lucen mucho más que en la anterior versión.

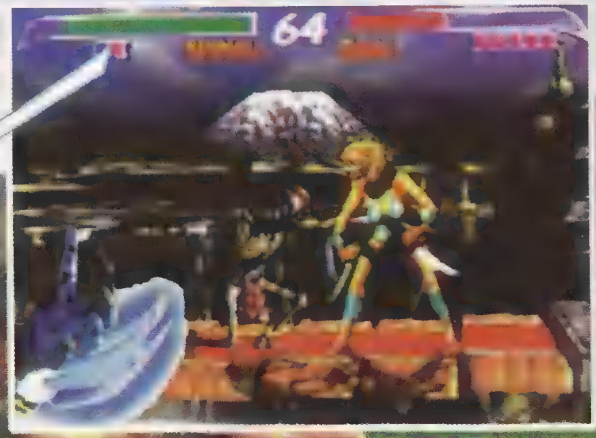
[illegible]

Este Killer cuenta con el mismo staff de personajes del KI 2. Los cuatro nuevos son Kim Wu, Tusk, Maya y Gargos (que se pueden seleccionar mediante un truco), y del KI 1 vuelven Spinal, Jago, TJ Combo, Orchid, Glacious, Sabrewulf y Fulgore, claro, cada uno con nuevas características. Otro aspecto que realmente sorprende del KI Gold es su música y efectos sonoros.

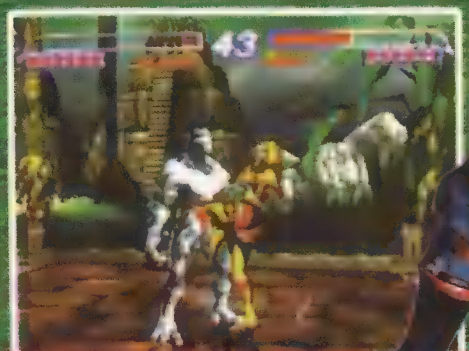
Desde las voces a la música (que es alucinante), todo suena con una calidad increíble.

Con respecto a la jugabilidad, se encuentra mucho mejor lograda que en anteriores versiones. Hay combos más largos (aunque suene difícil de creer), y nuevos tipos de tomas. Los No Mercies están más escalofriantes que nunca, y se adhieren los Ultimates, de los que no vamos a hablar para no arruinarte la sorpresa.

Pero son las opciones las que hacen del KI Gold algo realmente especial. Quizás la más sobresaliente de ellas es el Training Mode, donde debés practicar las tomas de los personajes y se te da un puntaje en relación a cómo las hagas. Para ir redondeando, KI Gold hace honor a su valioso nombre. Con secretos alucinantes (como hacer que tu personaje sea de oro), personajes ocultos, música excelente, gráficos súper realistas y la diversión y combos más largos de la historia. En síntesis, KI Gold está destinado a pegar fuerte.

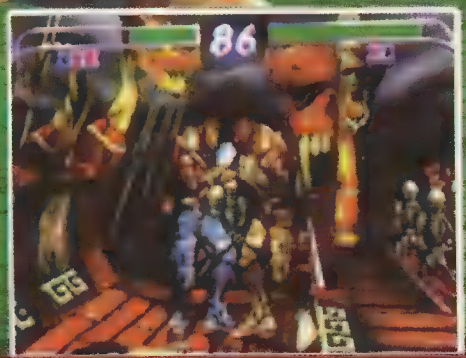


Las fotos no le hacen justicia a la calidad gráfica de este game que es increíble.



En la profundidad de la selva, Maya y Glacius luchan por sus vidas.

Los escenarios son en 3D e interactivos para proporcionar las luchas más realistas.



En esta ocasión, Combo lucha contra su doble para demostrar quién es más fuerte.

Material escaneado por: JTK: para /TOPKIDSCLUB

NBA LIVE 97

NBA LIVE '97 llega a 16 bits

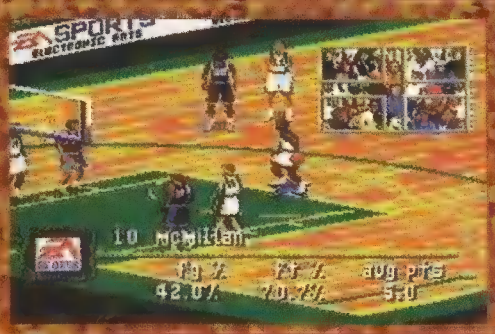
La experta editora en la creación de games basados en deportes ha programado una nueva versión del NBA LIVE, el super game de básquetbol. Esta compañía es EA Sports, inventora de fabulosos hits como el FIFA Soccer.
En NBA Live '97 tendremos todo lo que vivimos con el '96, con muchas innovaciones y detalles que hacen que valga la pena tenerlo. EA no ha cambiado sólo algunos detalles de la versión anterior, como la actualización de gráficos o jugadores, sino que, teniendo como base la estructura del NBA '96, ha modificado todo el desarrollo del game. Los gráficos son un poco más detallados. La vista general del game es igual que antes, isométrica. Las animaciones de todos los jugadores se han mejorado y la velocidad de los mismos ha sido incrementada. Como consecuencia, jugaremos partidos más rápidos y dinámicos, especialmente en la versión de Genesis.

Opciones y novedades

El aspecto gráfico es lo de menos, lo que importa realmente son las innovaciones y las nuevas opciones, que son las que influyen en el modo de juego. Lamentablemente, algunas de estas opciones no están presentes en la versión de SNES.
A los modos de juego del NBA anterior exhibición, liga y playoffs, se les han sumado los partidos 2 para 2 y 3 para 3 en media cancha, y los torneos de tiro -de hasta 8 jugadores alternados-, y los torneos de tiro, de a dos jugadores simultáneamente. Los dos últimos sólo están disponibles para Genesis.Con esta amplia cantidad de modalidades, hasta los jugadores más aficionados quedarán conformes. Con un adaptador para varios controles, podrás jugar en Genesis de a cuatro participantes simultáneos, y en SNES de hasta 5 jugadores a la vez.
Para ejecutar los tiros libres se utiliza el sistema llamado "cruz de tiro". Se trata de una cruz que aparece en la pantalla con una bolita que se mueve por ella; lo que nosotros debemos hacer es frenarla justo en el medio para poder convertir un espectacular tanto.
Cuando llega el momento de elegir un equipo, el NBA LIVE '97 te ofrece la oportunidad de optar entre 35 diferentes, de los cuales 29 son equipos profesionales, 2 selecciones all star, y 4 equipos personalizables.

Fin del partido

EA Sports ha creado uno de los mejores juegos de básquetbol que no sólo estará disponible para 16 bits, sino que además saldrá para los sistemas más avanzados. Este game recrea muy bien las características de este conocido deporte, donde el desarrollo de los partidos es extremadamente real.
No te pierdas este nuevo título de EA, que tiene mucho para dar.



Aquí podemos ver cómo se realiza un tiro libre

Este es un partido de 2 en 2 que se juega en media cancha.

Este es el torneo de triples del que te hablamos

El campeonato de tiros se disputa de a dos jugadores simultáneos.

Esta es la pantalla de selección de equipos.

Un jugador intenta convertir un triple

Aquí estamos en pleno juego

Material escaneado por JTKc para TOPKIDSCLUB

TUTTIFRUTTI

Gracias, mamá

Si *Walt Disney* es el papá del ratón *Mickey*, sin la menor duda la Sra. Disney es su mamá: de no ser por ella, el más famoso de los ratones se hubiera llamado *Mortimer*, que es el nombre que su creador eligió en principio para él.

QUÉ BIEN SE TeVe

Dentro de nada, los fabricantes de mesitas para tele tendrán que cambiar de rubro: Philips Electronics hizo en Hannover (Alemania) la primera demostración pública de su nuevo sistema Fiat T.V. Consiste en una pantalla de 107 cms. súper plana -no tiene ni 10 cms.- que, piolín y clavito mediante, podrás colgar en la pared como si de tu póster favorito se tratara.

Tiempo compartido

Ahora que se descubrió la existencia de hielo en la Luna, te aconsejamos que no te comprometas para las vacaciones del 2002. Tal vez puedas ayudar en Lunox, la primera base que se va a construir en nuestro satélite natural, y que en turnos de 14 días de luz continua, podrá albergar a las cuatro personas encargadas de descubrir los depósitos de hielo (necesarios para obtener agua) y de estudiar el helio 3, una variante del hidrógeno muy abundante por allí, pero que apenas existe en nuestro planeta.

Seis meses antes del viaje, un cohete no tripulado instalará en la base lunar un laboratorio químico -con aparatos controlados desde la Tierra- que fabricará y almacenará oxígeno a partir de las *regolitas* (una clase de rocas lunares que desprenden ese gas al fundirse). La idea es presurizar -algo así como recrear las condiciones atmosféricas- los vehículos de los terrícolas y también fabricar el combustible de regreso, que estará formado por una mezcla de oxígeno e hidrógeno. ¿De dónde saldrá el hidrógeno? Obvio: del hielo que se encuentre en la Luna.

Material escaneado por: JTKC

Internet

INFO.WORLD WIDE WEB.SITE.COM.E-MAIL.PAGE.HOME.INK.CHAT.NET.ON LINE

- ¿Estás conectado a Internet y querés cartearte cibernéticamente (en castellano) con gente joven de éste u otros mundos? Tipeá http://www.mundolatino.org/anuncija.htm

- ¿O tal vez tenés ganas de leer un buen cuento? Fácil: en http://www.daimi.aau.dk/~ agger / ENW/ABC/ te encontrás con Skrækhens ABC, una colección de 29 relatos, muchos de ellos de terror.

- Más historias. En http://www.ika.com/cuentos/ y un lugar para que vos publiques las tuyas y leas los de otros chicos: http://www.ika.com/cuentos/nino.html

- Aprendiz porteño de cibernauta, ésta es para vos: durante todo el verano, el Centro Cultural Recoleta pone a tu disposición profes y máquinas para que aprendas rápido a navegar por Internet. Martes a viernes, de 10 a 21, y sábados y domingos de 14 a 21. Es gratis.

De terror

Los resultados de un estudio realizado en la Capital Federal por la organización Luchamos por la Vida nos han puesto los pelos de punta: cada auto pasa una luz roja, como mínimo, una vez por día y se omite una sola vez por cada 4.850 faltas de este tipo. En total, se cometen 270 millones de infracciones de tránsito graves cada mes.

CON CENSURA

Según Eugene Jarvis, los directivos de *Nintendo* no tienen sentido del humor. Es lo que dijo este señor, creador del simulador de autos *Cruis'n'USA*, porque a sus jefes no les gustó que este juego incluyera situaciones en las que el jugador podía pasar por encima de los animales que se le cruzaban en la carretera y tampoco apreciaron la forma en que Jarvis hacía aparecer a Bill Clinton y a su esposa festejando la victoria del ganador. ¿Resultado? Game a la venta, aunque censurado, y su creador, de patitas a la calle.

Juegos de rol: elegí tu propia aventura

Material escaneado

PLAY THE GAME

Los jugadores aceptan el desafío de convertirse en magos, guerreros y monstruos, ingresando de esta manera al apasionante mundo de los juegos de rol. Ya hay muchas asociaciones y torneos en nuestro país. Si querés convertirte en uno de estos aventureros, no dejes de leer las próximas líneas. ¡Ah! Y contanos, a través del correo, qué te pareció esta nota.

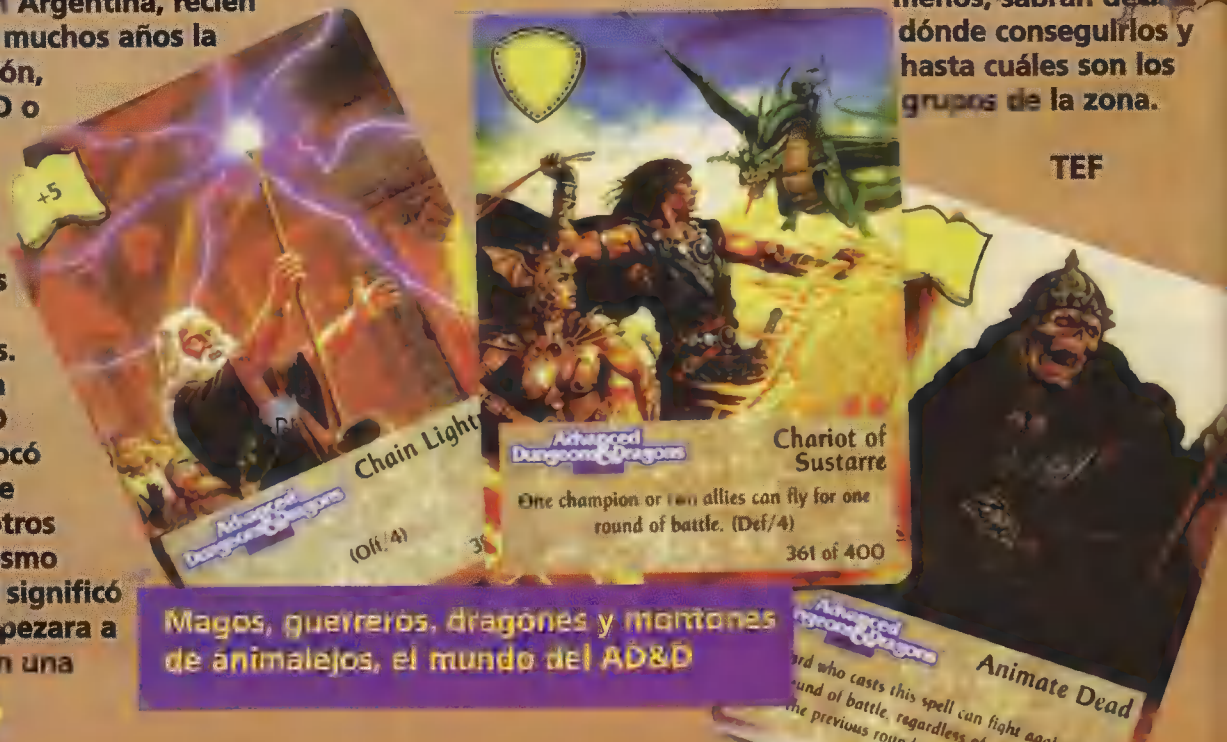
El estilo rol comenzó con una creación de Gary Gygax, un diseñador de juegos de guerra, que en 1974 inventó el Dungeons & Dragons. Este extraño entretenimiento era un juego, sin tablero ni fichas ni nada parecido, que constaba simplemente de tres libritos y dados, y que se jugaba imaginando un personaje en un mundo medieval, repleto de monstruos extraños sacados de libros de fantasía. Estos personajes se enfrentaban, siguiendo las reglas que planteaban los manuales, a distintos desafíos bélicos, luchando contra dragones, ogros, gusanos gigantes y gran variedad de bichejos de la misma calaña. De esta manera, descubrían increíbles tesoros, objetos mágicos y a su vez ganaban "puntos de experiencia" que les permitirían aumentar sus habilidades y, en un futuro, ser capaces de enfrentar alimañas más grandes y peligrosas. Y salir airosos.

La primera edición en castellano del D&D se realizó 11 años después de la aparición del original y fue un gran éxito en España, donde agotó. Acá, en Argentina, recién llegó hace no muchos años la segunda edición, llamada AD&D o Advanced Dungeons & Dragons y se comercializó en unas pocas librerías especializadas.

El gran éxito del D&D original provocó (cómo no) que aparecieran otros juegos del mismo estilo, lo cual significó que el rol empezara a convertirse en una categoría cada vez más importante en cuanto a variedad y cantidad de seguidores. Hoy, el mundo del rol es una creciente categoría con millones de adeptos en todo el mundo. Entre los juegos más importantes, podemos mencionar (además del AD&D) el Warhammer en todas sus versiones (debe de haber 4 ó 5), el Runequest, el Battletech (más futurista y de robots en planetas lejanos), El Señor de los Anillos, también conocido como La Tierra Media (inspirado en la obra de J.R.R. Tolkien), La llamada del Cthulhu (basado en el terror), Stormbringer, Star Wars (sí, leíste bien, La Guerra de las Galaxias) y, hoy en día, muchos más.

En nuestro país, el rol también está creciendo. Son cada vez más los clubes, asociaciones e incluso campeonatos que se organizan. Si estás interesado, te recomendamos que te acerques al negocio especializado más cercano. Normalmente, en las comiquerías tienen juegos de rol o, por lo menos, sabrán decirte dónde conseguirlos y hasta cuáles son los grupos de la zona.

TEF



Magos, guerreros, dragones y montones de animalejos, el mundo del AD&D

Algunas variantes

Los juegos de rol han evolucionado mucho desde el primer D&D. Las reglas se fueron perfeccionando para que el juego fuera más equilibrado y divertido, y se pudieran interpretar mejor las situaciones planteadas por los personajes cuando las reglas no eran muy específicas. También se inventaron nuevas plataformas para jugar, más allá de libros, lápiz, papel y dados. Una de estas variantes son las cartas. Muchos juegos con cartas fueron surgiendo con el tiempo, algo complicados y con reglas difíciles de entender.

Hasta que Richard Garfield inventó Magic: The Gathering (El Encuentro). Apasionante, bastante fácil de aprender, se juega con un mazo de cartas especiales que se pueden conseguir en comiquerías y algunas librerías especializadas.

Está ambientado en un mundo medieval con bichos y monstruos fantásticos, en el cual uno representa a un poderoso mago y sus cartas son sus ejércitos, su poder y sus conjuros. El mazo consta de unos 60 naipes y cada partido se juega, generalmente, apostando una carta por persona. Así, a medida que uno va jugando, va ganando y perdiendo cartas de su mazo. Es imposible realizar dos partidos iguales, ya que las cartas siempre se barajan. Además, hay miles diferentes, uno siempre puede comprar cartas nuevas (o ganarlas) e ir modificando su mazo, haciéndolo más poderoso. Lo recomendamos enfáticamente, la diversión está garantizada.

Uno de los bichejos que podés invocar en el Magic.

Los hechizos en Magic pueden tener muy diversos efectos.

Material escaneado por JTK para /TOPKIDSclub

Rol, Videogames e Internet

Obviamente, la industria del videogame no podía dejar escapar esta interesante categoría, con tantas bondades a la hora de crear gráficos espectaculares. En el mundo de los games tienen bastante importancia, son los famosos RPG, con bastante trayectoria en el mundo gamemaníaco.

Una de las primeras compañías en arrancar fue TSR, los dueños justamente de toda la serie AD&D, que publicaron gran cantidad de títulos enmarcados en esta sigla. Pero también hay muchas otras que siguieron y hoy, hasta Mario tiene un RPG. Es medio difícil definir si un game es un juego de rol o no, porque todos tienen interfaces gráficas y modos de juego diferentes.

La plataforma más interesante es, sin duda, la PC, que permite la conexión -a través del módem- para comunicarse con otros jugadores (muchos juegos vienen preparados para eso). Pero, por sobre todo, posibilita el acceso a redes como Internet, en las cuales se puede jugar con un número ilimitado de personas (y no siempre contra la máquina, a la que uno fatalmente le termina encontrando la vuelta, tarde o temprano), sin necesidad de conocerlas personalmente y hallando desafíos siempre diferentes.

Uno de los clásicos del AD&D en PC.

Ustedes ya saben: ésta es la sección de las quejas, las sugerencias y las ideas... las opiniones, bah... Si querés darnos la tuya, no tenés más que escribirnos. ¿Dónde? A Pinto 3574 (1429), Capital.

Misión Imposible

Sergio Bertuzzi (14) escribe directamente desde su Córdoba natal. Respondemos nuevamente a una inquietud que él plantea en su carta, aunque creemos ya haberlo hecho a través de las páginas de esta misma sección: no nos es posible "abrochar" los cupones a la revista. Como solución, si no querés destruir las genialidades (¿nos creerías datos útiles?) que escriben los redactores de **Top Kids**, te decimos que no es necesario recortarlos: los podés fotocopiar o dibujar, como te quede más cómodo.
Sergio señala además en su carta que "deberían hablar más sobre la máquina Sega Saturn... Deberían darle la misma importancia que a la Playstation". La Misión Imposible del título es dejar contentos a todos nuestros lectores que nos acusan de tener preferencias por tal o cual consola: créannos que intentamos dar la mayor cantidad de información y, también, la más variada.
Saludos a todo Córdoba y esperamos que vuelvas a escribirnos.

"Federratas"

Recibimos la caricatura que envió **Mariano Gómez**, el autor del comic que aparece publicado en esta misma edición. El motivo de estas líneas es, además de felicitarlo por su obra, pedirle perdón porque publicamos erróneamente el nombre de su provincia. Mariano es oriundo de Concordia, Entre Ríos y no de Córdoba como nabamente consignamos nosotros en **Top Kids.**
Nuevamente perdón y nuevamente, felicitaciones. Otra cosa: ¿Ya jugaste con el Taboo?

Lectoras ocurrentes

"Hola.Soy **Rafaela Florit** nuevamente, su lectora entrerriana. No sé si recuerdan que les escribí hace poco y les envié una historieta para participar en el concurso. Además, también les mandé unos trucos para que se luzcan publicándolos (me caracterizo por mi modestia, ¿vieron?)".
De esta manera encabezó su carta otra de las mencionadas en nuestro último concurso de comics.
Rafaela añade algunas sugerencias para la revista, a saber: "lo de los concursos de historietas es muy buena idea, pero hay videojugadores/as que no tienen ingenio para los guiones, aunque sin embargo dibujan muy bien. Por eso pensé que lo mejor sería un concurso de dibujos. Por ejemplo: primer concurso de dibujo sobre personajes del Mortal Kombat. De esta manera, ampliarían el número de concursantes".
Rafaela escribió su misiva antes de que inauguráramos nuestro concurso de caricaturas. En cuanto al tema del certamen que nos proponés, prometemos tener en cuenta el tema.
¡Ah! Y gracias por los nuevos trucos. En breve formarán parte de nuestra Página del Lector.

Cocochi y Tete

Tales los apodos de dos lectores oriundos de Merlo, Pcia. de Bs.As., quienes no quieren que revelemos su verdadera identidad, tipo nuestro redactor estrella, La Sombra.
En su carta, los chicos felicitan por la revista -especialmente la baja de precio que les permite comprarla todos los meses- y agregan que hacemos muy bien en darle espacio a los chicos en el comic y otros lugares de la revista.
Gracias por los piropos y de paso les decimos que **Top Kids** sería imposible de hacer sin el aporte de todos ustedes, nuestros lectores.

Cortitas

* Aguante **Top Kids**, River, Ramones y AC/DC es el mensaje de **Guillermo Aguilar**. Gracias, y las preguntas ya fueron derivadas para Top Questions.
* **Lisandro Jaskolowski** escribe desde Viedma y pregunta cuál es la dirección para escribir a Top Questions. Respuesta: la misma a la que te dirigiste en esta oportunidad. Gracias por ser nuestro fan y te devolvemos el saludo que nos mandás con un beso.

Clasi-games

Fácil: la posibilidad de vender, comprar o canjear absolutamente gratuita. ¿El procedimiento? Enviarnos el cupón que aparece en esta misma página a la redacción, Pinto 3574 (1429) Capital. Indicanos el rubro y llená el cupón... ¡Con letra clara, por favor!

Rubro:
Nosotros canjeamos

* Juegos de Sega: el Animaniacs y Greendog por el NBA Jam TE. Si te interesa, comunicate con **Gabriel Inchauspe** llamando al 249-2247, o escribiendo a San Martín 2903, Lanús oeste.
* Un Family con 2 joysticks y 1 pistola con 9 juegos en perfecto estado. Todo, por 4 juegos de Sega que no tengamos. Escucha ofertas **Juan Pablo Repetto** en el 252-8002. Si preferís escribir, remití tu sobre a Constitución 250 (1876), Bernal, Pcia. de Buenos Aires.
* Un Sega Genesis con dos controles y 4 juegos: Fifa Soccer, Sonic 3, MK 2 y Donald in Maui Mallard. Todo por un Snes con 2 controles, con o sin juegos. Propone el canje **Matías Borjas**, con quien te podés comunicar discando el 912-0271 o escribiendo a Guaraní 196 P.1º "H", Capital.
* Blaster Master 2 de Sega por Aladdin de la misma consola. Ofrece el intercambio **Adrián Huera**, a quien ubicás en el (041) 850744 o mediante misiva en Brown 1885 P.8º (2000) Rosario.
* Un Sega con 2 controles de 6 botones y un control de 3 botones con los siguientes juegos: MK 1, 2 y 3, Sonic 1 y 2, Fifa International Soccer, Fatal Fury 2, Dragon Balls, Star Treck, etc. por un SNES con 1 joystick y los juegos Donkey Kong Country 2 y Killer Instinct. Si te interesa comunicate con **Diego Mitiesjavas** al 650-0929 quien, además, escucha otras ofertas.
* **Hernán Trigo Mogro** tiene el Superman 2 de Mega (La Muerte) -con caja- y busca canjearlo por el Virtual Bart o el Sailor Moon, con caja y en excelente estado. Interesados pueden llamar al 637-0925 o escribir a Varela 289 Dpto "D" (1406), Capital.
* Un Family Game con 42 juegos incluidos, la pistola Family y cartuchos (Street Fighter 3 y 4, Robocop 3, Indiana Jones, Tetris) y dos cartuchos Sega (Alien 3 y Power Athelete). Todo esto, por un Game Boy con 2 juegos. Propone el canje **Pablo Voss**, a quien ubicás llamando al (037) 810665 o escribiendo a Las Catonas, Edif.202 C, Dpto. "9" (1744) Moreno, Pcia. de Bs.As.
* Mi cartucho de 7 en 1 (Sonic, After Bunner, World Cup Soccer, etc.) por el MK 3 y el Earthworm Jim 2. Estos cartuchos son para Genesis. Si te interesa el canje, comunicate con **Juan Manuel Medina** al 268-2032.
* El Ultimate Soccer por el FIFA '96, los dos de Sega. Propone el intercambio **Ariel Orea**, con quien te conectás en el 752-7871, o escribiendo a Avda. de Mayo 2268 (1650) San Martín, Pcia. de Bs.As.

Rubro:
Ustedes venden

* Un Genesis completo y los juegos: MK II, MK 3, Power Rangers (1 y 2), Tiny Toons (1 y 2), Street Fighter II, Fatal Fury, Ecco the Dolphin, Mega Bomberman y los dos Jurassic Park. Todo por 199$. Si te interesa la oferta comunicate ya con **Gonzalo Aece** al 621-4034, o escribile a Gaona 7700 (1712), Pcia. de Bs.As.
* Mis juegos de Family: Galaga, Rambo, 1592, Carrera de Auto, 57 en 1, Soccer, Tenis, Arma Mortal y otros. El propietario de estos games es **Ramón Noseda** y te comunicás con él en el 774-5219, o escribiendo a Jufré 1080 P.B. "F", Capital.
* Juegos de Family: Tiny Toons (7$), Jurassic Park (10$), Digger (3$) y Exerion (3$). Si disponés del dinerillo, comunicate con **Nicolás Biglie** en el (051) 816263 y escribiendo a Claudio de Arredondo 4611 (5009) Córdoba.
* Juegos de SNES: Final Fight 2, Virtual Bart, Contra III, Fatal Fury, 4 en 1 y 3 en 1. También vendo de Genesis: MK 3 original y 7 en 1. Si te interesan, comunicate con **Patricio Sánchez** al 661-1487, o escribiendo a Oribe 272 (1714) Ituzaingó, Pcia. de Bs.As.
* 4 cartuchos de Family: Tetris, 45 en 1, 120 en 1 y Los Locos Addams. Todo por 151,50$. El vendedor se llama **Cristian Llanes** y lo ubicás vía correo en Pje. Dorrego s/n, Unquillo (5109) Pcia. de Córdoba.
* Un Sega Genesis II con un joystick común y uno con selección de normal, turbo o automático y cámara lenta para cada botón. Además, los siguientes juegos: Tasmania, MK II (original con caja), Earthworm Jim (original con caja), Maximun Carnage (orig. c/caja) y X-Men II (orig.c/caja). Todo a 200$. Si te interesa, escribile ya a **Hernán Villán** a Casa 307, BºQuiroga, Base Naval Puerto Belgrano (8111), Pto. Belgrano. Su tubo es el 0932-86181.

Rubro:
Yo busco

* El Mortal Kombat 1 para Sega. Es urgente. Orienta esta búsqueda **Sergio Gonzalía**, a quien ubicás escribiendo a Costa Rica 325 (7000) Tandil, Pcia. de Buenos Aires.
* El Earthworm Jim 2, Sonic Spiball o Fatal Fury. Los rastrea **Nicolás Jiménez** (a) el genio Nicolás a quien ubicás en el 793-4365 o escribiendo a Azcuénaga 1350 (1640) Martínez, Pcia. de Bs.As.
* El FIFA '96, el Battle Toads and Double Dragons y el MK 1 de Sega. La búsqueda es de **Juan Pablo Repetto**, cuyos datos obtenés en Nosotros Canjeamos de esta misma página.
* Un Game Boy con el Killer Instinct. Lo compro u ofrezco juegos de PC a cambio. Si te interesa, comunicate con **Emilio Brutti** al 771-6772, o escribiendo a Savio 201 3º "A" (1426), Capital.
* El libro del MK con todos sus trucos y más para Mega de 16 bits. Si lo tenés, comunicate urgente con **Alexis Tallei** a Barrio Tulumaua MD C 12, Lavalle (5533) Mendoza.

GRATIS clasi-games

YO BUSCO | **VOS OFRECÉS** | **EL COMPRA** | **NOSOTROS CANJEAMOS** | **USTEDES VENDEN**

Marcá el rubro donde querés publicar tu clasificado.
Escribí lo más sintéticamente posible a: PINTO 3574 (1429) CAPITAL

Nombre y Apellido: ..... Loc. ..... Cód. Postal .....
Domicilio: ..... TEL. ..... Edad. .....
Provincia: .....

Material escaneado por JTKC para TOPKIDS CLUB

La Página del lector

Hay casi tantos trucos como lectores de *Top Kids*, lo que equivale a decir que existen millones -¿nos creerías miles?- de trucos de los tantísimos games que hay en plaza. Como te podrás imaginar, es muy difícil conocerlos a todos. Por eso inauguramos esta sección para que nos des una mano contándonos los trucos que vos sabés y que nosotros desconocemos. La manera de auxiliarnos es escribiendo una carta con todos tus secretos a la redacción, Pinto 3574 (1429) Capital, a tu sección, o sea, *La página del lector*.

2 PARA SNES

Por Lucas Suárez

* **Tazmania:** para elegir fase en options hacé: AYAYXYBARL.
* **Donkey Kong Country:** En Erase Game apretá BARRAL.

Espero que publiquen mis trucos. En la próxima carta que escriba les envío más.

REY LEÓN

(Mega)

Andá a options y apretá derecha, A, A, B y Start. Obtendrás selección de nivel y Cheat Mode.

OTRA DEL KOMBATE

(Genesis)

Por Sebastián González

Juego: MK Ultimate

***Fatality* de Reptile:** a 4 pasos de distancia hacé abajo 3 veces, abajo más defensa. Vas a poder comerle el cuerpo, la cabeza y las piernas a tu enemigo dejándolo sólo con los pies.

TRANSFORMACIONES DE SHANG TSUNG

(Genesis)

Por Juan Cruz Millán

* **Nightwolf:** mantené defensa y hacé arriba, arriba.
* **Striker:** adelante, adelante más patada alta.

NINJAS PARA FAMILY

Por [illegible] Durantini Luca

Juego: Tortugas Ninja 3

Cambio automático: en la pantalla de selección de tortugas mové solamente el direccional sin elegir ninguna, hasta que aparezca la frase "tuta mode" en el ángulo superior derecho. Ahora, cada vez que uno muera, cambiará automáticamente de tortuga.

NABOS Y NABOS

AGUANTE SEPULTURA

OJOS QUE NO VEN SE PIERDEN UNA LINDA FLACA: EL PELADO

LOS INSOPORTABLES SIGUEN VIVOS

A LA PRIMARIA LE DICEN SELVA... PORQUE SE PASA A LOS MACHETAZOS FDO: EL CABEZA

* QUE EL FLACO JOSÉ DEJE EN PAZ A COKI, QUE LA POBRE NO DA MÁS. EL MENSAJE ES ANÓNIMO Y NO CONCLUYE AQUÍ. "TE CONVIENE MUCHO MÁS ROMINA", FINALIZA.
* SEGÚN ALDO JONATAN CHOQUE, ATRÁS DE DAVID ANDA NADA MENOS QUE LA MICAELA. SI DAVID NO LO SABÍA HASTA AHORA, YA SE ENTERÓ.
* MARCELO Y SABRINA SE AMAN. EL PROBLEMA ES QUE AMBOS OCUPAN EL TELÉFONO DE SUS RESPECTIVAS CARTAS. A MATÍAS SÁNCHEZ -HERMANO DEL PRIMERO- LE IMPORTA POCO EL AMOR DE SUS SEMEJANTES. TAN POCO QUE ÉL PIENSA QUE SI MARCELO Y SABRINA APARECEN EN ESTA SECCIÓN, SE VAN A DEJAR DE "ROMPER".
* FERNANDO ESTÁ PREOCUPADO PORQUE A SERGIO -SU MEJOR AMIGO- SU NOVIA MARIANA LO ENGAÑÓ CON MARTÍN, UN COMPAÑERO DE COLEGIO. SERGIO ANDA LLORANDO POR LOS RINCONES MIENTRAS QUE FERNANDO ESPERA HACERLE SABER POR ESTE MEDIO QUE MARIANA (LA EX) NO VALE LA PENA.
* JAVIER GALLOTTI ES UN NABO, PORQUE A PESAR DE QUE ESTÁ MUERTO CON NATALIA NO ES CAPAZ DE DECIR NADA CUANDO ESTÁ FRENTE A ELLA. EL RESPONSABLE DE ESTE INCENDIO ES UN AMIGO DE JAVIER, RAFAEL PIERINI.

VELEZ CAMPEON

OTRA VEZ SOPA

MARTÍN FIERRO AL INSOPORTABLE.

LAS PUBLICIDADES DEL JABÓN DOVE. ¿HAY ALGO MÁS INSUFRIBLE EN EL MUNDO QUE ESOS AVISOS? FDO: LA REDACCIÓN DE TOP KIDS.

* LOS DOS GUILLERMOS (LAZAROFF Y GOMESAÑA), PORQUE CADA VEZ QUE JUGAMOS AL PAPI CON ELLOS, TENEMOS QUE PEDIR TURNO EN EL HOSPITAL. FDO: EL CABEZA.
* RAÚL (A) EL CUERVO, QUE CUANDO VE UN CHICLE PEGADO EN EL PISO, LO LEVANTA Y SE LO METE EN LA BOCA: FDO: ALDO CHOQUE
* PETECA, PORQUE SIEMPRE HACE BROMAS NO DEMASIADO BUENAS. FDO: ALDO CHOQUE
* EL CUERVO, QUE CUANDO VOY A SU CASA A JUGAR CON LOS GAMES DESPUÉS NO ME , SALIR. FDO: ALDO CHOQUE
YO, POR CONTARLES TODO ESTO. FDO: ALDO CHOQUE.
* PARA MIGUEL IGNACIO ALZUETA, JUAN FRANCISCO -UNO DE SUS COMPAÑEROS- MERECE FIGURAR EN ESTA SECCIÓN DEBIDO A QUE "ANDA TODO EL DÍA JODIENDO, SE HACE EL MACHO Y, ENCIMA, LE HACE ROPITAS A LOS RAMBO".
* EL (HASTA EL CIERRE DE ESTA EDICIÓN) ENTRENADOR DE BOCA, CARLOS BILARDO, QUIEN A PESAR DE CÓMO JUEGA SU EQUIPO, INSISTE EN QUE ÉL NO HA COMETIDO NINGÚN ERROR. FDO: GABRIEL, EL CHINO, FLAN, VICKY, ADRIÁN Y TODOS LOS CHICOS DE BOCA DE VILLA BOSCH.

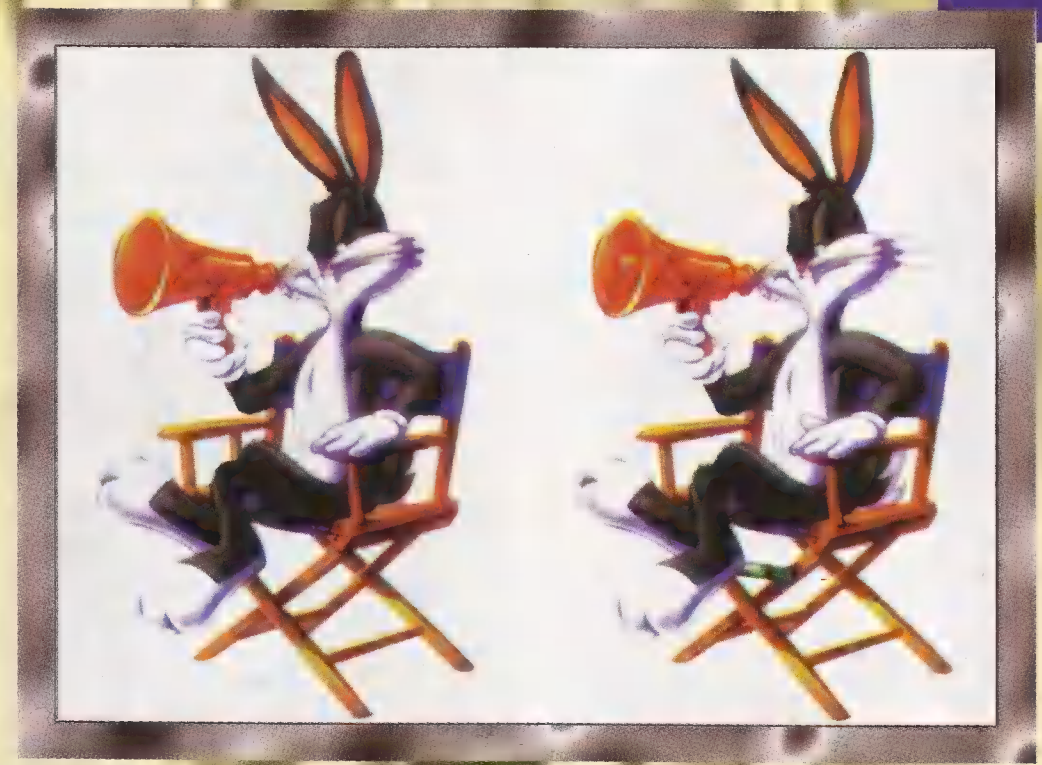
SI QUERÉS QUEMAR A TU AMIGO, MANDAR A UN INSOPORTABLE CERCANO (SE ACEPTAN PARIENTES, OLFAS, VECINOS, ETC), CONFESARLE A ALGUIEN QUE LO AMAS TIERNAMENTE; SI DESEAS MANDAR CHISTES BOBOS O GRAFFITIES INGENIOSOS, ESTA SECCIÓN ES PARA VOS. ESCRIBÍ A PINTO 3574 (1429) CAPITAL FEDERAL, ESPECIFICANDO LA SECCIÓN (LA PARED, EN ESTE CASO)

escaneado
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

LAS PÁGINAS MALDITAS

JUEGOS - ACERTIJOS - ENIGMAS - DESAFIOS

Juegos para mirar y también para pensar. Eso es lo que te proponemos en estas páginas malditas esta vez, con desafíos más que difíciles especialmente diseñados para estas vacaciones.



OJO CLÍNICO

EL CLÁSICO PERO NUNCA ABURRIDO JUEGO DE LAS 7 DIFERENCIAS VUELVE A PRESENTARSE ANTE USTEDES, ESTA VEZ CON BUGS BUNNY DE PROTAGONISTA. ÉXITOS.

A CADA CUAL SU EQUIPO

Muchas de nuestras glorias nacionales del fútbol juegan actualmente en el exterior. La idea es saber si sos capaz de decirnos qué camisetas lucen los jugadores de la lista que te damos a continuación. De buenos que somos, también te damos los equipos, aunque desordenados. Unir correctamente jugador y equipo es sencillamente tu tarea.

1) Pablo Paz
2) Hernán Crespo
3) Juan Esnáider
4) Gustavo López
5) Abel Balbo
6) Matías Almeyda
7) Fernando Gamboa

a) Roma
b) Atlético de Madrid
c) Sevilla
d) Oviedo
e) Zaragoza
f) Tenerife
g) Parma

Material escaneado por TKc para TOPKIDSCLUB

MAYORÍA DE EDAD

Un amigo de Nacho no se acordaba de la fecha de su cumpleaños. Entonces, se lo preguntó directamente. Nacho, que estaba un poco al dope, le contestó:
"Antes de ayer tenía quince años y el año que viene voy a ser mayor de edad".
El amigo de Nacho se quedó pensando ¿Cuál era exactamente la fecha de cumpleaños de su amigo?

soluciones

Mayoría de edad: la única posibilidad es que Nacho se encuentra con su amigo el primer día del año y que su cumpleaños haya sido el día anterior, el 31 de diciembre. La clave está en el antes de ayer: el 30 de diciembre, Nacho tenía 15, y 16 el 1 de enero. El 31 de ese mismo año cumplirá 17, mientras que el año siguiente festejará sus 18.

A cada cual su equipo: 1 F, 2 G, 3 B, 4 E, 5 A, 6 C, 7 D.

Ojo clínico: 1- rabo, 2- dedo mano derecha, 3- apoyabrazo, 4- base silla, 5- bigotes, 6- oreja más inclinada, 7- altavoz sin centro.

Este '97 se viene con todo. Ahora, si lo que vos querés son precisiones astrales, no podés dejar de leer este horroróscopo preparado especialmente por los mejores brujos del país.

Aries

[illegible]

Tauro

Los taurinos se dedicarán durante este mes a disfrutar de sus ahorros que con tanta paciencia acumularon el año pasado. De esta manera invertirán sus dinerillos en artículos de primera necesidad, como cartuchos para la consola, revistas de historietas y, por supuesto, millones de comestibles para degustar en la playa.

Géminis

Por un lado, el mundo les parece un miserable agujero porque han roto con quien creen es el amor de sus vidas. Pero no deben ver la mitad del vaso vacío sino la otra, la de la parte llena. Ahora que están solteros, podrán disfrutar del dancing y aprovechar para trabar nuevas amistades.

Cáncer

Los cangrejitos estarán un poco bajoneados, ya que todavía les falta un tiempito para disfrutar con todo de sus merecidas vacaciones. Pero los astros estarán de su parte y, promediando enero, recibirán unas monedas que no esperaban. Esto los pondrá pletóricos de felicidad mientras planean qué hacer con la guita.

Leo

La playa (o las sierras) los inspiran lo suficiente como para resultar invencibles en todos los deportes que se les ocurra practicar. Así las cosas, se cansarán de ganar carreras en la bici, en la pileta, sin los roller o en las canchas de voley playero o de fútbol. Claro que, cuando pierdan, tampoco es cuestión de enojarse.

Virgo

[illegible] un [illegible] y [illegible] de [illegible] otra [illegible] todo [illegible] de [illegible]

Libra

Cuidado, porque una chica (o chico, para el caso de las lectoras) muy cercana a ustedes tiene intenciones muy diferentes a las que manifiesta. Por ejemplo, puede que esté alegando que quiere que ustedes les presten tal o cual juego para el fin de semana, en realidad, el único deseo de ella es estar cerca para [illegible] ustedes decidirán qué hacer.

Sagitario

Una [illegible] en [illegible] durante este [illegible] suerte en los arcades [illegible]

Capricornio

[illegible] su [illegible] de [illegible] sus [illegible] que no [illegible]

Escorpio

Una ex aparece en sus vidas al solo efecto de lograr la reconciliación. Pero ahora ustedes se encuentran disfrutando ampliamente de la soledad sentimental y se están tomando su tiempo para ver si vuelven a estar juntos o no. No decidan nada apresuradamente, la ex o el ex igualmente seguirá rendido a sus pies.

Acuario

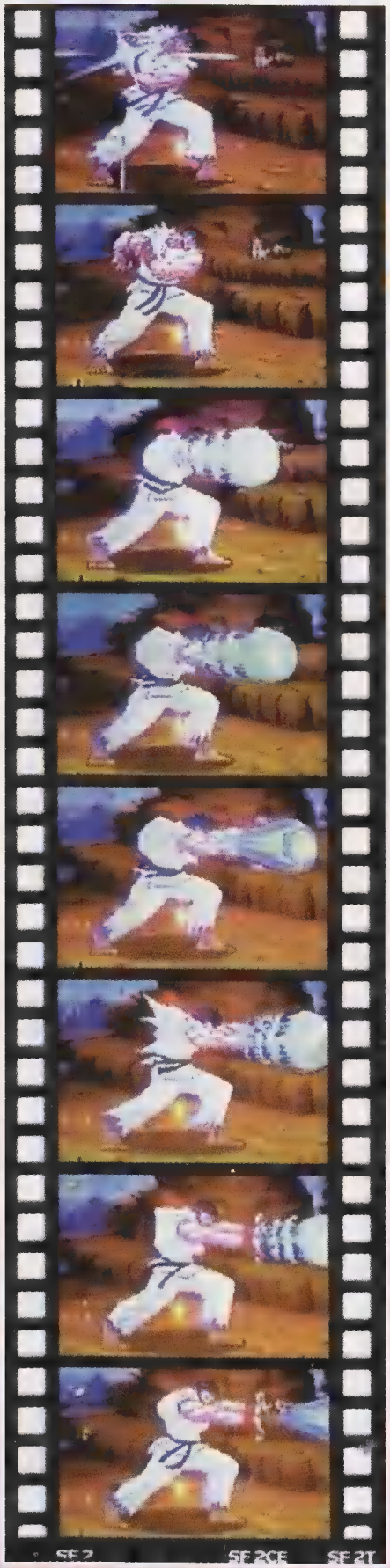
Terribles dolores de panza los afectarán los primeros días de este mes. Nada sorprendente si tenemos en cuenta que los acuarianos han disfrutado del pan dulce, los turrones y las roscas de reyes como ningún otro signo del zodíaco. Después de una dieta consistente en agua y verduras, su castigado hígado les dará paz el resto de enero.

Piscis

Los piscianos vivirán una aventura inimaginada durante este mes. Invirtiendo su precioso tiempo en Internet, se relacionarán con una señorita de un distante país con la que iniciarán una interesante relación. En otras palabras, durante este '97 inaugurarán una relación al más puro estilo siglo XXI.

STREET FIGHTER 3 !

LA LEYENDA CONTINÚA



Dos personajes, uno contra otro. El karateca lanza una bola de fuego con sus brazos, y al darle al oponente -un personaje enmascarado- la barra de energía de éste disminuye drásticamente. ¿Te suena? Sí, hoy en día los juegos de lucha son tan comunes como las flores en primavera. Pero no siempre fue así. Hubo un título que lo comenzó todo. Su nombre: *Street Fighter*.

INFORME ESPECIAL

Uno... Dos... ¡Dos Turbo!

Todo comenzó en 1987, cuando una empresa llamada Capcom lanzó para los arcades un juego que presentaba a dos personajes enfrentados que peleaban utilizando distintas artes marciales y técnicas de lucha. El game se dividía en Rounds (hasta 3) y se caracterizaba por tener gráficos muy buenos para el momento y un excelente control. El juego se llamaba Street Fighter: Luchador Callejero. A pesar de ser aclamado por la crítica especializada, Street Fighter no fue muy popular, debido a que la industria del videojuego pasaba por un período de crisis muy agudo. Pasaron cuatro años, y en 1990, con la industria a flote nuevamente, Capcom decidió probar suerte lanzando una secuela de aquel bien logrado Street Fighter. Casi inmediatamente, el game se convirtió en un fenómeno de proporciones insospechadas, en gran parte debido a los gráficos y control, y principalmente gracias a la originalidad y perfecta ejecución de un género nuevo: la lucha. No tardaron en aparecer copias de todo tipo y color, y el mundo esperaba que Capcom tomara cartas en el asunto lanzando una secuela. Sin embargo, la respuesta de la empresa fue la versión Champion Edition,

Material escaneado

STREET FIGHTER EX

que presentaba a los cuatro jefes como jugadores. A éste le siguieron el Turbo, el Super y el Super Turbo.
Ya a esta altura todo el mundo estaba descontento con tantos prefijos y sufijos. La respuesta de Capcom: más sufijos. Así, en 1995 lanzaba el Alpha, que a pesar de presentar bastantes innovaciones seguía siendo más de lo mismo. El año 1996 trajo consigo el Alpha 2, y rumores y más rumores de una verdadera secuela que, por lo retrasada, ya se hacía inminente.

El día D

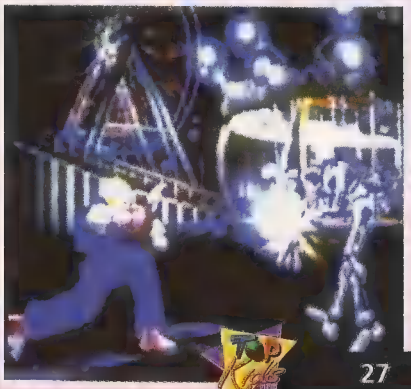
El 15 de septiembre de 1995, en el Jamma Show '96, finalmente terminó el conteo. Allí se mostraron unos pocos minutos de video de la secuela definitiva de *Street Fighter 2*. Pocos minutos que mostraban mucho y servían para contestar un aluvión de preguntas. Para empezar, la información más significativa sobre SF3 es que se mantiene fiel a sus raíces: será en gloriosas 2-D. El hecho es que hay otra sorpresa de Capcom, llamada *Street Fighter EX*, que se presentó en el mismo show y sí, ésta sí, es en 3-D. Seis años de espera y de pronto dos títulos que de una manera u otra dejan conformes a todos. Buena estrategia. De esta forma, aquellos que piensen que la evolución está en pasar de 2 a 3-D estarán más que contentos con EX, y aquellos otros que sientan que Street Fighter debe seguir fiel a lo que lo convirtió en lo que es (el game de lucha más popular), disfrutarán del *SF3*.

Street Fighter EX

El game se asemeja en estilo al *Tekken 2* de Namco, pero con los controles y tomas de Street Fighter. Tendrá un total de 8 luchadores, entre los que contaremos a Ryu, Chung Li, Zangief y Ken de la serie, y a cuatro nuevos de los que sólo se conocen a tres: Skullo, un guerrero con un traje de esqueleto, Pullum, que es un maestro de kick boxing, y Doctrine Dark, que tiene una toma que se parece al gancho de Skorpion de la serie *Mortal Kombat*. El cuarto es aún un misterio, y lo único que Capcom dice de él es que será "muy serio". Los gráficos parecen de altísima calidad, y las adaptaciones de los personajes a esta nueva dimensión, de lo más adecuada. Aún no hemos tenido la posibilidad de probarlo nosotros, pero por lo que vimos, mantiene la jugabilidad de la saga en lo que se refiere a tomas, ya que vuelven, por ejemplo, el clásico dragon punch de Ryu y Ken y, además, la conocidísima bola de fuego.
Los escenarios mostrados se veían excelentes, variados y bastante realistas. Street Fighter más 3-D sólo puede dar como resultado un sueño para el fan de las luchas.

Street Fighter 3

La espera fue larga, y ahora la pregunta es: ¿valió la pena? Para analizarlo, hay que tener en cuenta el reto que significaba para los programadores reinventar una serie que había recibido nuevas versiones durante seis años. En otras palabras, cómo hacerla mejor para que valiera la pena llamarla 3. Sobre todo teniendo en cuenta que se decidió mantenerla en 2 dimensiones. Lo principal fueron los gráficos. Para este game se utilizó una nueva versión del hardware del *Alpha 2*. El resultado es que SF3 es realmente un dibujo animado jugable. Así de simple. La animación es alucinante. Los escenarios presentan una profundidad sin precedentes y la mayor cantidad de capas de multi scrolling vista hasta el momento. Los gráficos de este juego son lo mejor en materia de games de lucha, tanto que entendemos por qué decidieron hacerlo en 2-D a favor de este look de dibujo animado. Es lo que todos esperábamos de un Street Fighter digno del 3. Otra de las innovaciones es que en ocasiones la cámara hace un zoom y se aleja de la acción, y los escenarios tienen más altura y diámetro. En cuanto a los personajes, te decimos que son ENORMES, pero no se ven pesados. Poco se sabe acerca de ellos, pero todo indica que sólo Ryu y Ken vuelven de las anteriores versiones. Entre los nuevos protagonistas, se encuentra Sean, un joven de piel oscura; Elena, mujer de color (muy sexy); Yun, que es un skater, y entre los desconocidos se encuentra una ninja, un monstruo cargado de electricidad, un boxeador y un joven maestro de Kung Fu. Habrán más, pero por ahora se mantienen en el más absoluto secreto... Pero hay algo de lo que no se sabe casi nada aún. En los minutos de video que hemos visto se observa que el juego se 'siente' bien. Los super combos, a diferencia del Alpha, se encuentran más integrados a la pelea y no sólo 'insertados', arrojando como resultado batallas más fluidas. Capcom nos dice que habrá innovaciones que "reintentarán el género, como sucedió con Street Fighter 2", y la verdad es que, a razón de lo que hemos visto, le creemos. Los escenarios, según ellos, tendrán un papel mucho más importante en la pelea y serán completamente interactivos. Falta poco, y la verdad es que ya no podemos esperar más para ver lo que sin dudas es el juego de lucha del siglo. Ver es creer, y Capcom aprendió a contar hasta tres. Le costó, pero aprendió.



Material escaneado por: JTKc para /TOPKIDSCLUB

CUPONES

Si, no nos cansamos de repetirlo: para nosotros es fundamental que nos envíes estos cupones con tus preferencias. ¿Que por qué? Bueno, porque con tus preferencias se realizan los ilustres rankings de Top Kids. Como siempre, tus votos deben ser remitidos a nuestra redacción, Pinto 3574 (1429) Capital.

Ranking Nacional

1
2
3
4
5

Ranking Internacional

1
2
3
4
5

Ranking Latino

1
2
3
4
5

GAMEBOY

1
2
3
4
5

PC

1
2
3
4
5

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1
2
3
4
5

ARCADE

1
2
3
4
5

SONY PLAYSTATION

1
2
3
4
5

3 DO

1
2
3
4
5

MEGA

1
2
3
4
5

SEGA SATURN

1
2
3
4
5

Nintendo 64

1
2
3
4
5

Kung Lao

¿Y? ¿Qué te pareció el capítulo presentación del nuevo comic coleccionable de **Top Kids**? En esta segunda entrega, los guerreros del bien continúan midiendo sus fuerzas frente a las del malvado Shao Kahn.

Material escaneado por: TKc para /TOPKIDSCLUB

Maternal Digitalizado por JTG para /TOPKIDSCLUB

Material escan
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

Material escaneado por JTKs para /TOPKIDSCLUB

Material escaneado
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

ECOMANÍACOS

Nada se pierde, todo se transforma

Preocupados por la contaminación ambiental, la gente de Nike lanzó en Europa una campaña de recolección de zapatillas usadas (se aceptaban todas las marcas). En su planta recicladora de Alemania, las trituran y mezclan con restos de neumáticos viejos -también muy contaminantes- y les aplican calor y pegamento. Con el pastiche construyen pistas de básquet.

Buenos aires me mata

El aire que respiramos [illegible] lentamente, pero nadie parece tomar [illegible] contaminación [illegible] en la Capital Federal. Un estudio reciente [illegible] revela que las cantidades de [illegible] y partículas de diesel que se pasean [illegible] son muy grandes y altamente [illegible] aéreos son producidos por los [illegible] colectivos y mientras las autoridades [illegible] el problema, los simples ciudadanos de a pie [illegible] aportar nuestro granito de arena para el bien común [illegible] a saber usar el transporte colectivo al máximo [illegible] bondis, camiones, motos y vehículos [illegible] un humo espeso y negro por el [illegible]
¿Lo mejor? La bici o la [illegible] el gimnasio.

Chiquitas pero peligrosas

Seguro que no dirías que algo tan diminuto como una pila de reloj o una calculadora puede "envenenar" 500 mil (sí, leíste bien) litros de agua con el mercurio que contiene.
En efecto: las pilas, todas ellas, son altamente contaminantes y nadie tiene muy en claro qué hacer cuando no sirven más. Aquí te damos un par de consejos útiles para que las aproveches al mango y contribuyas así un poquito al cuidado del medio ambiente.
* Sacá las pilas del aparato si no lo tenés que usar por un tiempo.
* No mezcles pilas usadas con las nuevas.
* Cuando no sirvan más, ubicá algún local de electrónica (que los hay) que te las reciba.
* Chequeá que la pila esté totalmente agotada, ya sea por medio de los indicadores que algunas de ellas traen para tal comprobación o bien probándolas por métodos caseros (por ejemplo, la pila que no te sirve para el walkman seguro que sí sirve para la radio, la linterna o el despertador).

TOP TRICKS

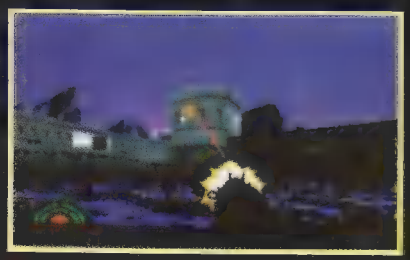
Material escaneado por: JTKc para /TOPKIDSCLUB

Cuatro máquinas y varios trucos para cada una de ellas. Si querés convertirte en un experto en games para PC, Sega, Family y Arcade, no tenés más que leer las páginas Top Tricks.

SECTOR PC

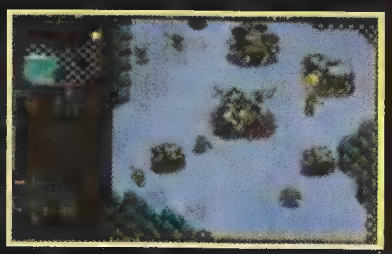
Dark Forces

Para eliminar a Boba Fett tenés que dar la vuelta e ir hacia atrás al comienzo de la misión. Luego, elegís el rifle y disparás. Las balas van a atravesar la pared y darán justo en Boba, eliminándolo. Sorry, pero todos los otros objetivos de la misión hay que efectuarlos sin trucos.



Warcraft 2

Para usar estos códigos, tenés que apretar Enter, como si fuésemos a mandar un mensaje en la modalidad de juego multiusuario.
UNITE THE CLANS: nos lleva a la secuencia de victoria en el escenario en que estemos ubicados.
YOU PITIFUL WORM: nos lleva a la secuencia de derrota.
IT IS A GOOD DAY TO DIE: nuestros soldados se hacen invulnerables.
GLITTERING PRIZES: aumenta nuestras resevas de aceite y oro.



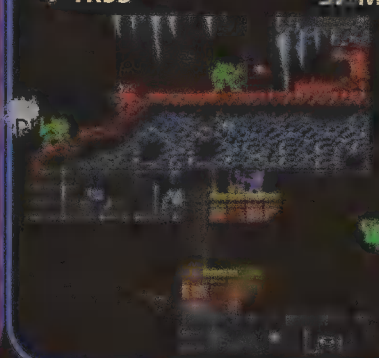
Doom 2

IDDQD: es el modo dios para que no te saquen energía.
IDKFA: es para tener todas las armas y todas las llaves.
IDBEHOLD: escribiendo este password te aparecerán algunas palabras en la parte superior de la pantalla. Para activar alguna de ellas, tendrás que tipear su inicial.
IDCLEV: con esta clave más el número del nivel, te transportarás automáticamente al nivel que hayas elegido.

The Lost Vikings

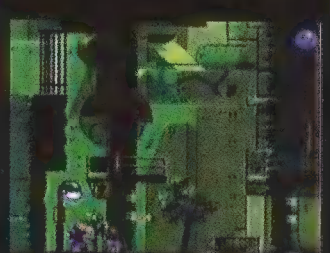
Passwords para elegir nivel:

1-STRT	31-FNTM
2-GR8T	32-WRLR
3-TLPT	33-TRPD
4-GRND	34-TFFF
5-LLMO	35-FRGT
6-FLOT	36-4RN4
7-TRSS	37-MSTR



Flashback

Introduciendo la palabra Pixel como password, los guardianes aparecen muertos.



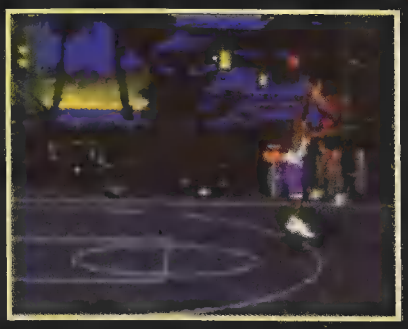
Material escaneado
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

SECTOR SEGA

Jammit

Passwords para expertos (slade):

Game 1: MRKYMCY
Game 2: HNSFJLD
Game 3: DWGTSTN
Game 4: DMDWYDZ
Game 5: TRYBRNM
Game 6: BRNMCMN
Game 7: JSPHKSC
Game 8: PHLSRGR



Dune

Passwords para las diferentes misiones:

House Atreides

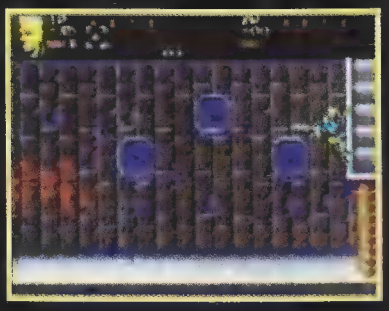
Misión 1: DIPLOMATIC
Misión 2: SPISEDANCE
Misión 3: ETERNALSUN
Misión 4: DEFTHUNDER
Misión 5: FAIRMENTAT
Misión 6: ASHLIKENNY
Misión 7: SONICBLAST
Misión 8: DUNERUNNER

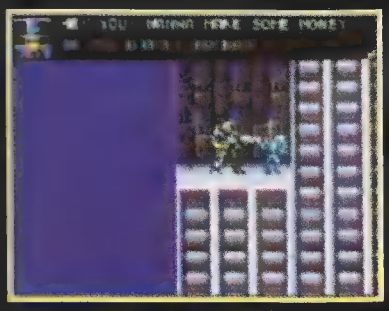
LOTUS II

CGame oculto: para jugar en Cool Pod (parecido al Galaxian), andá a la pantalla del nombre y cambiá el nombre del jugador 1 a "POD PLEASE". Luego de esto, apretá el B y prepárate para disfrutar de este sencillo pero divertido juego.

CONTRA: HARD CORPS

Pantalla secreta:
A medio camino del nivel 3, podrás acceder a un área secreta. Para encontrarla, cuando llegues a la primer puerta no le dispares, sino trepá por la pared hasta la cima y allí encontrarás un hombre con sombrero que te preguntará si querés más dinero. Si tu respuesta es no, baja y seguí el juego normalmente. En caso de que sea afirmativa, accederás a la pantalla secreta donde tendrás muchas sorpresas.





Material escaneado
por: Jirke
para
/TOPKIDSCLUB

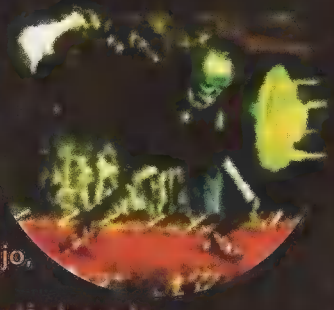
TOP TRICKS

SECTOR ARCADE

Killer Instinct 2

Super movimientos de Spinal

Super Skull Scrape: abajo, adelante, atrás más el botón de patada fuerte.
Super Flame Pirate: abajo, adelante, atrás y piña media.
Super Green Reaper: abajo, atrás, abajo, adelante y piña fuerte.
Searing Skull: abajo, atrás, abajo, adelante y el botón de patada fuerte.
Stunning Skull: abajo, atrás, abajo, adelante y patada media.



Movimientos finales de Spinal

Mini-ultra: abajo, adelante, piña fuerte.
Ultra: abajo, atrás y piña fuerte.
Ultimate: abajo, abajo, patada débil.
Combo Ultimate: abajo, adelante, abajo, adelante y piña débil.
Combo breaker: abajo, atrás, piña/patada.

Samurai Shodown 3

Código para los jefes

Este truco solamente sirve en el modo de 2 jugadores. En la pantalla de selección de personaje, mantené apretado Start y mové el cursor hacia Genjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimruru, Haohmaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford y Shizmaru, en este orden. Cuando te encuentres sobre este último personaje, esperá hasta que el contador de tiempo llegue a 3 segundos y, cuando llegue a esta marca, simultáneamente apretá el botón A y el B. Si hiciste el truco correctamente, Zankuro aparecerá en el medio de la pantalla de selección de personaje. Ahora podrás elegirlo y luchar con él.

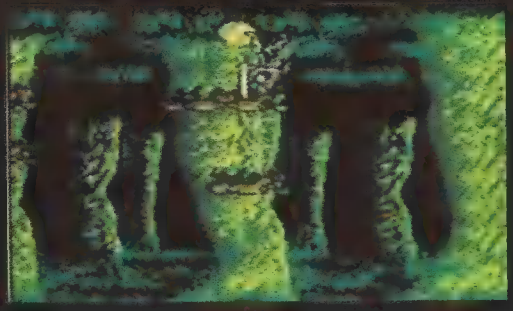
TOP TRICKS

Material escaneado por: JTKc para /TOPKIDSCLUB

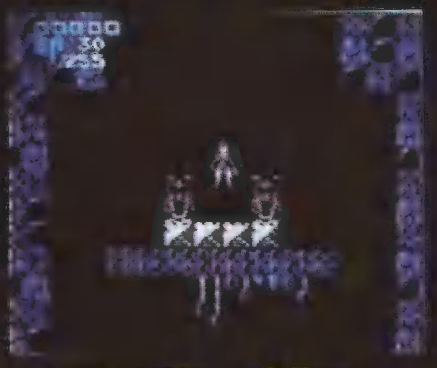
SECTOR FAMILY

Frankestein

Password para acceder al último nivel: CTJDHBCKFZHM



Metroid



Passwords para ver la verdadera identidad de Samus: JUSTINE BAILEY

Con armas: 999999 999999
KKKKKK KKKKKK

Super Salto y misiles: 004480 0K0000
00By03 m000ug

Conquest of the Crystal Palace

En la presentación del juego presioná B y Select, A y Select. Si lo hiciste correctamente, escucharás un sonido que te indicará que el código ha ingresado. Ahora, empezá el juego de manera normal y, en cualquier momento, apretá Select y las flechas en la dirección que quieras (cada dirección es algo diferente que te mostraremos a continuación)

Hacia arriba: super salto
Hacia abajo: energía
Hacia la izquierda: monedas
Hacia la derecha: invencibilidad
Diagonal derecha arriba: vidas
Diagonal izquierda arriba: zap
Diagonal izquierda abajo: espejo lunar
Diagonal derecha abajo: energía para las armas

Noticias, chismes y fechas en...

Material escaneado por [illegible] para /TOPKIDSCLUB

TOP ROCK

30 años, segunda vuelta

Más de 100 mil personas visitaron la muestra *30 años de Rock Nacional*. Por esta razón, los responsables de este verdadero museo rockero han decidido hacer una segunda vuelta, esta vez en el Centro Cultural Recoleta (Junín 1930, Capital). Tenés la posibilidad de visitarla durante todo el verano los días jueves, viernes, sábado y domingo, por la tarde y contra entrega de $$.

Playeros

Bass Boy, la banda liderada por [illegible], recorrerá la costa atlántica entre el 14 y 31 de este mes. Después, en febrero, se limitarán a grabar su nuevo CD, al que han decidido titular *Playas*.
Casi lo mismo harán los Caballeros de la Quema: gira en la costa durante enero aunque, después, recorrerán el interior del país.

De regreso

Supertramp, banda líder de los '70, vuelve con nuevo disco y, para marzo, anuncia su gira mundial de presentación.

Internet musical

http://www.laura pausini official.com. Dirección en Internet del club de fans de *Laura Pausini*

http://www.fender.com En este site del fabricante de guitarras, entre otras muchas cosas, un reportaje a *Sheryl Crow*. (Real Audio)

http://www.polygram.com./polygram/rs30/index.html Es el site de Polygram. Canciones de Sheryl Crow y de todos los artistas de este sello. (Real Audio)

Desde Irlanda con amor

U2, la más famosa banda irlandesa, anunció que para marzo -después de cuatro años de su última producción- saldrá a la venta su último trabajo, denominado simplemente, Pop.

Material escaneado
por TK
para
/TOPKIDSCLUB

Oasis, por la revancha

Durante los próximos meses, los Oasis desaparecerán de los escenarios. Calma fanáticos, porque no se trata de una separación en puerta. Sólo sucede que se internarán en un estudio de grabación para trabajar en su tercer CD.

Tocá madera

Maderita es el título del nuevo CD de *Los Visitantes* que estará a disposición de sus fans para mediados de este mes. Maderita cuenta además con la participación de músicos invitados, tales como *Lito Vitale*, *León Gieco* y *Toto Rotblat*.

Un, dos, tres... grabando

Otros que se encuentran preparando un nuevo trabajo son los *Guns'n'Roses*. A partir de este mes, la banda de Axl y Slash estará abocada en la grabación de los temas que formarán parte de su nuevo trabajo. Claro que no todo puede ser tan fácil viniendo de los Guns: el disco sólo saldrá a la venta si todos los integrantes de la banda se encuentran satisfechos con el trabajo.

Todos por Chiapas

El próximo 9 de febrero -90 días antes que en el resto del mundo- estaría a disposición en todas las disquerías de nuestro país el CD *Chiapas*, de cuya grabación han participado artistas tales como *Fito Páez*, *Charly García*, *Andrés Calamaro*, *Café Tacuba* y los *Illya Kuryaki*, entre otros. El disco fue grabado a beneficio de los pueblos indígenas del sur de México y la placa cuenta, además, con un debut musical muy especial: el propio subcomandante *Marcos* ha puesto su voz para algunos de los temas.

TOP QUESTIONS

Cuatro páginas que saldarán todas tus dudas en materia de games. Vos planteás tu interrogante vía correo y nosotros te lo respondemos a partir de esta sección.

Material escaneado por TOP Kids /TOPKIDS.CLUB

Pregunta

Hola. Me llamo Fernando y tengo 10 años. Estoy muy contento con ustedes por todos los trucos, consejos, etc. que dan en la revista. Por esta razón es que les quería hacer estas preguntas:
*1) En la **Top Kids** Pro 3, en la parte de Top Tricks apareció el juego de **Comix Zone** y decía que tenía que apretar el botón C para escuchar las canciones en el orden correcto. Después tenía que poner Options y Jukebox. Mi problema es que cuando presiono C no puedo cambiar de canción. ¿Qué tengo que hacer?*
*2) En el **MK 3** para Sega Genesis, ¿cómo se hace para elegir al jugador secreto que está en el medio de la pantalla? Me parece que se llama Smoke. ¿Cómo se hace su fatality?*
3) ¿Cómo son las fatalities de Kabal, Nightwolf y Sonya?
Gracias y chau. Y perdónenme por la letra... es la mejor que tengo.
Fernando Arias
Capital Federal

Respuesta

Nos pone contentos que te ponga contento la revista. ¿Quedó claro? No sabemos. Esperemos que las respuestas estén mejor.
1) Nunca dijimos que hay que mantener apretado el C. Intentá presionarlo sin mantener la posición.
2) En efecto: el luchador al que te referís es Smoke. Lo elegís apretando la siguiente secuencia en la pantalla de presentación del juego (MK 3): A B B A abajo A B B A abajo, arriba, arriba. Y sí, tiene tomas especiales y también fatalities. La primer fatality se hace presionando arriba, arriba, adelante, abajo. Bien lejos de tu oponente. Para la segunda tenés que hacer abajo, abajo, adelante, arriba; todo esto, manteniendo apretado los botones de defensa y bloqueo, a una distancia de 3 ó 4 pasos.
3) Kabal
Fatality 1: correr, bloqueo 3 veces y el botón de patada alta. Distancia: pegado.
Fatality 2: abajo, abajo, atrás, adelante y el botón de bloqueo. Distancia de 2 a 3 pasos.
Sonya
Fatality 1: atrás, adelante, 2 veces abajo y el botón de correr. Cualquier distancia.
Fatality 2: mantené apretado bloqueo y hacé correr, arriba, arriba, atrás, abajo. Distancia: 2 a 3 pasos.
Nightwolf
Fatality 1: atrás, atrás, abajo, piña alta. Distancia: 2 a 3 pasos.
Fatality 2: arriba, arriba, atrás, adelante y bloqueo. Distancia: pegado.

Pregunta

*Queridos gamemaníacos de **Top Kids**:*
Hola. Me llamo Hernán y les escribo para felicitarlos por la gran revista y para que me informen un poco acerca de algunas cosas:
*1) ¿Saldrá el **MK 3 Ultimate** y el **11th Hour** para Playstation? ¿Cuántos colores soporta?*
2) ¿Cuál es mejor? ¿El Sega Saturn o el Sony Playstation? ¿Cuáles son sus precios?
*3) Quisiera un truco para el **Street of Rage** de Mega Drive (un poco viejo)*
Gracias por todo.
Hernán Villán
Base Naval Puerto Belgrano

Respuesta

A vos también gracias por tus palabras, que ayudan a mantener nuestra moral en alto. Ahora, tus respuestas
*1) El **MK 3 Ultimate** no saldrá para el Playstation por una sola razón: salió el **Trilogy**, que es superior en un ciento por ciento. En cuanto al **11th Hour**, al tratarse de un juego viejo con cierto estilo que se repite en otros títulos ya existentes para esta consola y que*

además, tienen mejores gráficos (el D, por ejemplo), pensamos que si llegara a salir no aparecería exactamente este título, sino una secuela del mismo. Los colores que soporta el Playstation -mejor dicho, que tiene esta consola- es una paleta de alrededor de 16 millones de colores.
*2) Es una pregunta subjetiva. Vamos a darte las ventajas y desventajas de cada una de estas consolas como para que vos elijas. El Saturn tiene todos los juegos que salen en arcade de la firma Sega (**Virtua Cop 2** o **Virtua Fighter 2,** por ejemplo). Pero su poco potencial hace que la calidad de la traslación de los juegos mencionados sea menor a la de los arcades. En cuanto al Playstation, podemos decirte que es una máquina que día a día se va perfeccionando, ya que los juegos que van saliendo son cada vez mejores en todo sentido (efectos, jugabilidad, etc.). La desventaja es que esta consola sale un poquito más cara que la anterior. ¡Ah! Nos habías pedido los precios. El Saturn podés llegar a conseguirlo nuevo por 300$. Tendrías que agregar de 50 a 100$ para comprarte el Playstation. Ojo, porque estos precios pueden variar un poco, debido a que últimamente estas máquinas están saliendo con un chip que permite copias, aunque esto no se encuentre permitido ni por Sony ni por Sega. Este detalle encarecería las máquinas.*
3) Ahí va el truco que nos pedís: para jugar con el mismo luchador, en la pantalla del título apretá y mantené derecha y el botón B en el control 1. Al mismo tiempo, presioná y mantené izquierda y [illegible] en el control 2. Si conseguís mantener todo presionado, apretá C en el control 2. En ese momento tenés que ir al modo de 2 jugadores y verás que podés elegir vos y tu amigo al mismo luchador.

material escaneado por JTKc para TOPKIDSCLUB

Pregunta

*Me llamo Adrián y quisiera que pongan en la revista trucos de estos juegos: **Jurassic Park, The Thick, World of the Ilusion y Sonic and Knuckles.***
Su revista es muy buena y quisiera que publiquen mi dibujo. Chau.
Adrián Addesso, Aldo Bonzi, Pcia. de Bs.As.

Respuesta

*Conseguimos casi todos los trucos que nos pediste, aunque te vamos a deber el de **The Thick.** Los demás, aquí están.*
*1) **Jurassic Park:** andá a la pantalla de passwords e introducí: N Y U K N Y U K y apretá Start. Si lo hiciste bien, aparecerá el mensaje "second controller enabled". Ahora salí de la opción de password e introducí cualquier código válido para empezar el juego. Luego, cuando ya estés en el game, apretando el botón B del control 2 te dará energía, aunque si jugás con el científico Grant, esto te brindará las municiones de todas las armas. Si mantenés el botón A en el control 2, el juego pasará en cámara lenta.*
*2) **World of the Ilusion:** mientras estás jugando, apretá Start para poner pausa. Luego presioná A B D A A B B A. Pasarás directo a la última parte de la pantalla.*
*3) **Sonic & Knuckles:** Stage Select: apretá arriba, arriba, abajo, abajo, arriba, arriba, arriba, arriba. Cuando aparezca la caricatura de Sonic en la pantalla del título, si te salió bien, escucharás una especie de musiquita. Para estar seguro, hacé hacia abajo en el menú y encontrarás una nueva opción llamada Sound test. Accedé a esta opción, y al hacerlo encontrarás la lista de los niveles de Sonic.*

Pregunta

*Queridos amigos de **Top Kids***
Hola. Me llamo Matías y tengo 11 años. La revista está buenísima y no me la pierdo por nada. Les escribo para hacerles las siguientes preguntas:
1) ¿Qué tienen de diferente el SNES y el Sega?
*2) Escuché el rumor que para fin de año saldría para Sega el **Street Fighter Alpha 2**. ¿Me podrían decir si tiene el*

kombo de Ryu y Ken?
3) ¿Ya salió el **Street Fighter Alpha 1** para Sega?
4) ¿Podría ser que **Mortal Kombat** se terminara en el nuevo **MK Trilogy**?
Espero que puedan contestarme pronto. Por favor, sigan así.
Matías Iseas
Río Negro

Material escaneado por: JTKc para /TOPKIDSCLUB

Respuesta

Nos alegra que no te pierdas la revista por nada y esperamos que sigas con esa sana costumbre. Ahora, tus respuestas.
1) El Sega y el SNES, a pesar de tener ambos 16 bits, tienen algunas diferencias notorias. El Super Nintendo tiene alrededor 32.700 colores, de los cuales en pantalla podés observar 512. El Sega tiene 512 colores, de los cuales en pantalla podés observar más de 200. El SNES tiene, además, canales de sonido digital.
2) Te recomendamos leer el informe especial de **Street Fighter** que aparece en esta misma **Top Kids**.
Resumidamente, te decimos que hasta hace un tiempo estaba planeado que para SNES se editase al mismo tiempo que para Sega. Pero, desafortunadamente, desinteligencias empresariales no permitirán que disfrutes de este título para Sega, al menos hasta nuevo aviso. En cuanto a los combos, no sabemos exactamente cuáles nos pedís.
3) No. No salió y, por ahora, no está prevista su aparición para esta consola.
4) Tu pregunta tiene 2 respuestas: sí y no. La primera, porque el **Trilogy** es el último en dos dimensiones. Según Midway, los próximos serán en 3 D.

Pregunta

Hola. Me llamo Adrián y quería preguntar acerca de **Terminator 2.** En el nivel 3 (el de la camioneta), ¿cómo se hace para ganar? Por favor contéstenme. Chau.
Adrián Huerta, Rosario

Respuesta

Aprovechamos no sólo para contestarte a vos, Adrián, sino también a otros tantos chicos que nos escriben, nos formulan preguntas, pero se olvidan de decirnos para qué consola quieren el truco. Sin este dato, es imposible que les demos una respuesta. Volvé a escribirnos y contanos de qué máquina se trata.

Pregunta

Hola. Quisiera pedirles los siguientes trucos para el **MK 3 Ultimate** de Sega.
1) ¿Cómo saco a Sub Zero (viejo)?
2) ¿Cómo saco a Mileena?
3) ¿Cómo saco a Ermac?
4) ¿Están para elegir los siguientes luchadores? Kitana, Reptile, Scorpion y Jade. ¿Ya vienen para elegir?
PD: Me llamo Maximiliano. Publiquen mi carta.
Maximiliano Videla
Isidro Casanova, Pcia. de Bs.As.

Respuesta

En el **Ultimate**, tanto Sub Zero viejo, Mileena, Ermac, Kitana, Reptile, Scorpion, Jade y hasta Rain y Noob Saibot, ya vienen para elegir sin necesidad de hacer ningún truco.

Pregunta

Hola amigos de **Top Kids**.
Les escribe su fiel lector Fernando Luis Sosa. En primer lugar, para felicitarlos por su revista porque es genial y re completa. Sigan así. También quisiera hacerles unas preguntas.
1) Quisiera saber cómo marcar las dos fatalities y la animality del viejo Sub Zero del **MK Ultimate.**
2) También, la animality de Ermac y las dos fatalities de Reptile.
3) Además, tengo algunas dudas del **Mario 64**. Me faltan 2 estrellas para completar las 120. Una de ellas es

la que está en la pantalla Wony's Fortress. La que me falta es la última. Di vueltas por toda la pantalla y no la pude encontrar. La otra es una de las secretas del castillo. ¿Podrían decirme donde están?
Espero puedan contestar mis preguntas. Gracias.
Fernando Luis Sosa
Arroyito, Córdoba

Escaneado por JTKc para /TOPKIDSCBA

Respuesta

Gracias por seguir siendo nuestro fiel lector. Lo que te interesa, en las próximas líneas.
1) En cuanto a Sub Zero viejo, al parecer, en el ***Ultimate*** *no tiene ni las dos fatalities ni la animality. Sólo tiene una fatality que se hace apretando abajo 3 veces, adelante y el botón de piña alta. Distancia: pegado.*
2) Animality de Ermac: adelante 2 veces, atrás 2 veces y el botón de patada baja. En el Ultimate, parece que, por ahora, no se pueden hacer las animalities. La que te dimos es la toma del ***Trilogy****, que debería ser la misma que la del Ultimate.*
Fatalities de Reptile. La primera la hacés apretando atrás, adelante, abajo y el botón de defensa. Distancia: 4 a 5 pasos. Para la segunda hacé adelante, adelante, arriba, arriba y el botón de patada alta. Distancia: a dos pasos.
3) Suponemos que te faltará la estrella secreta del castillo más difícil. Tenés que ir al tobogán de la princesa donde, si lo terminás, normalmente hay una estrella al final, pero si lo hacés en menos de 21 segundos, te dará otra estrella. Por las dudas, las demás estrellas las encontrás con las monedas rojas en las pantallas de los Bowsers, hablando con los honguitos, en las pantallas de los Swichts, en las dos pantallas del cielo y en la del agua. Para la estrella de Wony's Fortress, suponemos que es la que se encuentra incrustada en la pared. Es muy, muy difícil de hallar, pero no de agarrar. Tenés que ir al cañón y apuntarlo hacia la pared que se encuentra a la derecha (la pared que tiene en el medio una subida con una moneda roja) y apuntar al vértice de la misma. Si le pegás justo en el vértice, se va a romper. Ahí tenés que dar toda la vuelta y agarrarla.

Pregunta

Hola. Me llamo Joel y quisiera preguntarles:
1) ¿Cómo se hace para elegir a Kintaro y Shao Kahn en el ***MK 2****?*
2) ¿Se pueden hacer los trucos de Kintaro? De ser así, ¿me los pueden dar?
3) En el ***MK 3****, ¿se puede elegir a Smoke? Si es así, ¿me podrían dar el truco?*
Bueno, eso fue todo. ¡Ah! Además, los quiero felicitar por la revista.
Chau.
PD: los trucos los quiero para Sega
Joel Esteban
Punta Alta

Respuesta

1) En el ***MK 2*** *esto no es posible.*
2) No se puede elegir, repetimos. Aunque, como dato extra, te decimos que estos luchadores -y también Goro- se pueden elegir en el ***Trilogy.***
3) Sí. Leé la respuesta que le dimos a ***Fernando Arias.***

Pregunta

Hola amigos de ***Top Kids.***
Quisiera felicitarlos por su revista ya que es la mejor del país. Quería que por favor me respondan estas preguntas
1) En el ***MK 3*** *de Sega, además de Smoke, ¿hay otros personajes ocultos? ¿Cuáles son?*
2) El ***MK Trilogy****, ¿saldrá para Sega? ¿Cuándo?*
Ya finalicé con todo. Por favor, pásenla pronto. La revista está rebuena y espero que publiquen mi carta.
Pablo Donis,
Capital

Respuesta

Gracias por tus palabras, aunque creemos que tal vez exagerás un poco. Aquí van las respuestas a tus dudas.
1) Sí, hay otros personajes ocultos. Ellos son: Shao Kahn y Motaro, a los cuales podés controlar. Además está Noob Saibot, a quien no podés controlar.
2) No por ahora. Es exclusivo del Nintendo 64 y Playstation.

CINE & TEVE

Material escaneado por JTKc para TOPKIDSCLUB

El rescate

Mel Gibson, el protagonista de las 3 versiones de *Arma Mortal* y *Corazón Valiente* -de la cual también fue el director- regresa con *El rescate*, una película que promete toda la acción justificada por una buena historia. Para no contarte mucho y que vayas a verla, sólo te decimos que se trata de un auténtico hombre de negocios (interpretado por Gibson) quien debe rescatar a su hijo secuestrado, luego de que el FBI fracasara en el intento. Es entonces cuando Tom Mullen -el protagonista- decide ponerse manos a la obra, doblando la apuesta de los secuestradores.
Ron Howard, responsable de *Apollo 13*, dirigió en este Rescate situado en el corazón de Nueva York, tanto a Gibson como a Rene Russo, quien también fuera compañera de aventuras del actor en la última Arma Mortal.
¿Un dato? La película es una "remake" del año '56... ¿qué está pasando en Hollywood que demuestra tanta escasez de guiones originales?

GARRAS
Donde comienza la leyenda

En plena selva africana, un grupo de obreros que construyen un ferrocarril son mutilados y desgarrados por dos leones asesinos. Es entonces cuando dos hombres de armas tomar deciden ponerle fin a esta matanza llevada a cabo por los leones o "shaitani", que en lengua local significa "demonios de la noche".
Los duros de *Garras - Donde comienza la leyenda* son Michael Douglas, quien encarna a un curtido cazador de bestias salvajes, y Val Kilmer, en el rol de un ingeniero constuctor implicado en la industria de los trenes.
Filmada en la frontera entre Sudáfrica y Swazilandia, esta película de Stephen Hopkins (también director de *Pesadilla 5* y *Depredador 2*) muestra la inmensidad y belleza de la selva. Así las cosas, además de disfrutar de toda la acción que te propone el filme, también te deleitarás con los leopardos, jirafas, rinocerontes, cebras, antílopes y, por supuesto, leones, los protagonistas indiscutibles de esta auténtica aventura africana.

video Lo mejor para ver en casa

Material exclusivo para #TOPKIDSCLUB

El Día de la Independencia

Los extraterrestres atacan de nuevo y lo hacen en tu videocasetera con el arribo de *El Día de la Independencia*. Si te gustan la ciencia ficción, los ovnis y, por sobre todas las cosas, los efectos especiales, esta película es para vos. Sucede que los efectos fueron logrados gracias a la combinación de maquetas, explosiones pirotécnicas y animaciones digitales conseguidas, a su vez, mediante la utilización de escenografías computadas e imágenes reales. ¿Lo mejor? El combate entre naves alienígenas y cazas de combate. Sencillamente increíble.

Visita ilustre

Hugh Grant, el actor de *Cuatro Bodas y un Funeral*, recorrerá el 9 de este mes la bella Buenos Aires. Hugh -quizás más famoso por sus escándalos policiales que por su carrera cinematográfica- hará un toque por la Reina del Plata con el cometido de presentar en sociedad a su nueva película, *Medidas Extremas*, que coprotagoniza con el veterano Gene Hackman. Acompañará a Grant en su breve estadía por Buenos Aires su novia, la modelo Elizabeth Hurley quien, con su compañía, trata de evitar que Hugh se meta nuevamente en líos.

Aguante, Claudia

Tal vez empieza a aburrirse de las pasarelas. O necesita emociones más fuertes. Lo cierto es que esa diosa llamada Claudia Schiffer se ha puesto a las órdenes del realizador Abel Ferrara (el que hizo *El Cuerpo del Delito*, con Madonna) para debutar como actriz de cine. Ella quería tomar clases de actuación, pero Ferrara dijo que la quería tal cual es y se lo prohibió terminantemente. En *Blackout*, Claudia es la esposa de un hombre acusado de asesinato después de salir de un coma profundo. Parece que la peli está rebuena y ella, ni te cuento.

Control Remoto

* *Hora Libre*: continúa hasta marzo por la pantalla de ATC el programa conducido por Elizabeth "Tota" Márquez. El rating veraniego y las arcas del canal dirán qué sucederá con el ciclo después de esa fecha.

* *"Si hay dos buenos programas por televisión, estarán el mismo día y a la misma hora"*, reza una de las Leyes de Murphy. No sabemos si lo de bueno corre por *Patas para arriba* y *Adivina Adivinador*, los dos programas que a partir del primero de este mes, compiten en el mismo horario por canal 13 y Telefé respectivamente. Pero la ley calza justo en lo que se refiere a la temática de los mismos: ambos tienen premios y, además, cuenta en su conducción con figuras altamente populares. Por Telefé, nada menos que Toti "Riquelme" Ciliberto junto con Leo Montero y, por el 13, la simpatiquísima Daniela Fernández.

Dibu se agranda

Sucede que el protagonista de la telecomedia de Telefé será, dentro de muy poco tiempo, toda una estrella de cine. El mes que viene comienza el rodaje de *Mi Familia es un Dibujo* para la pantalla grande que, según se calcula, se estrenará en el país para las próximas vacaciones de invierno.

SEGUNDA MENCIÓN DEL III CONCURSO DE COMICS - CIENCIA FICCIÓN

/TOPKIDSCLUB

SEGUNDA MENCION

EL FIN DE LA ESCLAVITUD
POR MARIANO GÓMEZ.

SEGUNDA MENCION

NOTICIAS TOP SECRET

Este comienzo del '97 se está poniendo muy interesante. Para empezar, el Nintendo 64 arrasa en todo el mundo, con un récord de ventas increíble: 1.2 millones en los Estados Unidos únicamente ¡y en sólo tres meses! Sony apunta fuerte al nuevo año con muchísimas sorpresas y una secuela que va a dar que hablar. Sega intenta repuntar con su Saturn y apuesta fuerte a la producción de mejores títulos para convencer a los consumidores que se den una vuelta por su planeta... Todo esto y mucho más este mes en Top Secret, de la mano de este fiel servidor: La Sombra.

Material escaneado por: JTKc para TOPKIDSCLUB

ZONA SONY

El game que el mundo espera de parte de Square, el Final Fantasy VII, ha sido retrasado unos meses para asegurarse de que el producto final alcance las expectativas del público. Sobre los entretelones de este game te comento que la producción ya superó los 20 millones de dólares, convirtiéndolo en el game más costoso de la historia. Todavía no se ha anunciado si saldrá en dos o tres discos compactos, pero La Sombra (o sea, yo) se juega por el tres.

Otro game del que te voy a hablar en exclusiva es el Tohshinden 3, que está muy poco programado pero ya se asoma como el mejor de la serie. Takara me mostró el demo del game y te aseguro que los gráficos son de primerísima calidad. Los personajes se mueven con mucha más fluidez y los escenarios son simplemente hermosos.

Otro game que pasa de 2D a 3D. Esta vez es el turno del legendario Pitfall, que ahora llevará el sufijo 3D (qué original, ¿no?). Bueno, esta aventura se presta a los aplausos, ya que no sólo tendrá gráficos increíbles, sino que también intenta agregar una nueva dimensión a la clásica jugabilidad Pitfall. Cambios de cámara, mundos extraños y temibles monstruos son sólo una muestra de lo que este título va a encerrar. Pinta bien.

El Tohshinden 3... sólo para los lectores de Top Kids

Material escaneado
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

ZONA SEGA

El Saturn apuesta fuerte a las conversiones de los games de arcades de Sega. El primero es el Fighting Vipers, game bastante popular de lucha en el que se pelea con personajes extraños que usan rollers y palos de hockey. La conversión es extraordinariamente fiel y la jugabilidad se encuentra intacta. El Virtual On es otro de los títulos que pasa de las salas a tu living. Hay robots, mucha lucha y explosiones de proporciones enormes. El próximo título es el Virtua Cop 2, secuela del mejor game de armas de la historia. Nuevos niveles y desafíos, mejores gráficos y más acción lo convierten en la experiencia más realista para los amantes del genero. Y por último tenemos al Daytona USA Championship, remake del game de carreras que buscó reivindicarse después de la lamentable versión para Saturn. Esta vez Sega promete portarse bien y ofrece nuevos autos, pistas y mejores gráficos.

LA REMAKE DEL DAYTONA PARA SATURN PROMETE SER ALUCINANTE

Grandes noticias para los usuarios de Mega o Genesis. Virtua Fighter 2 está en camino. Si, leiste bien, pronto vas a poder disfrutar toda la acción Virtua Fighter en tu 16-bits. Lamentablemente el game no va a ser en 3D, sino en 2D, aunque Sega promete gráficos alucinantes y animación sorprendente, además de toda la acción de su hermano de los arcades. Lo prometido es deuda.

ZONA NINTENDO

Más, más y mas juegos. Oimos que la versión de Donkey Kong para el monstruo de 64-bits, tentativamente titulada Donkey Kong Fantasy, está pintando impresionante. Aún circulan los rumores de que este game podría llegar a ser para el 64 DD. Otro game para esta enigmática máquina seria el Metroid 64, pero estos misterios no han sido revelados al cierre de esta edición. Namco finalmente anunció su primer título para el N64, y es el Tales of Phantasia 64, la secuela a un RPG que salió para el Snes el año pasado. Otros de los títulos que me enteré que Namco prepara son el Rave Racer, secuela del Ridge Racer y el enigmático Tekken 3. Más noticias de los games de carreras para el Nintendo 64: el Super Mario Kart R ya está terminado y saldría para febrero, y los dos nuevos personajes serían Wario y Kamek (el hechicero del Yoshi's Island). El F-Zero 64, según fuentes confiables, va a ser el juego con los mejores gráficos de la historia.

IMÁGENES EXCLUSIVAS CON LOS PERSONAJES DEL MARIO KART R.

El Street Fighter Alpha 2 para Snes finalmente sí tendrá todos los personajes del Arcade, a pesar de los rumores que indicaban lo contrario. Según mis fuentes exclusivas -a las que sólo yo tengo acceso-, es increíble y se mantiene muy fiel al arcade. Para este principio de año Nintendo tiene preparada una ola de games de Disney para el Snes. El Maui Mallard, game con un personaje parecido al pato Donald y con gráficos y animación a lo Disney; el Pinoccio, basado en la popular película de los estudios, y un tercer título secreto del cual prometo conseguir información.

Esto es todo por este mes, y espero que esta información les haya servido. Febrero promete más novedades, así que no se lo pierdan.

LA SOMBRA

Material escaneado por JTKc

TOP WINS

Dicen que renovarse es vivir; por eso hemos decidido darle nuevos vientos a esta sección y ahora tenés la posibilidad de ganarte un walkman con radio. ¿Cómo? Demostrándonos tus conocimientos sobre diferentes temas que irán cambiando en cada revista. Hoy pondremos a prueba tu banco de datos sobre un tema muy especial: los dibujos animados. Y como siempre en esta sección, podés ganarte una suscripción por un año de *Top Kids*.
Como siempre, remitinos tus respuestas a la redacción -Pinto 3574 (1429), Capital- con el nombre de la sección en el sobre. Buena suerte.

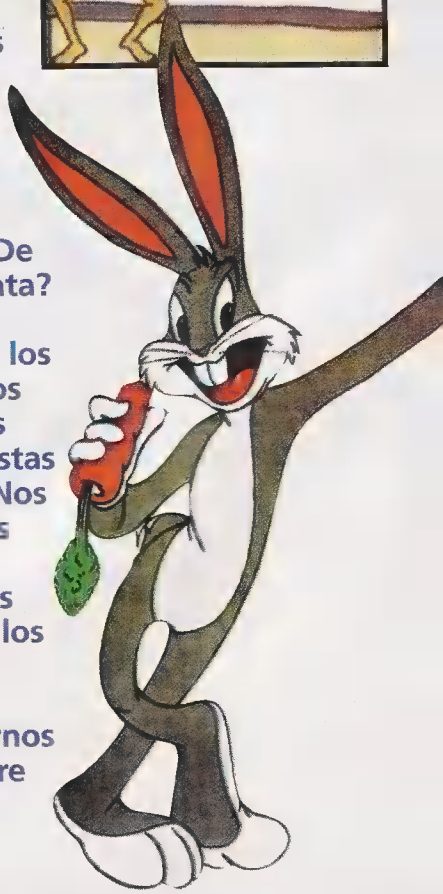
1.- Estábamos planeando hacer una nota acerca de la familia Simpson. Claro, a Bart lo conocemos todos, pero tenemos un pequeño problema de memoria: no nos podemos acordar de los nombres del resto de la familia. ¿Y vos? ¿Podés decirnos cómo se llaman?

2.- Beavis tiene a Butt-Head como compañero de aventuras. ¿Sabés decirnos cómo se traduce el nombre de éste último al español?

3.- El Coyote utiliza productos de una determinada marca a la hora de tenderle sus trampas al Correcaminos. ¿De qué marca se trata?

4.- El mundo de los dibujos animados tiene a los gatos como protagonistas sobresalientes. Nos gustaría que nos mencionaras 3 mininos famosos del universo de los cartoons.

5.- ¿Podés decirnos cuál es el nombre de la compañía



que tiene en su staff de personajes estables a Bugs Bunny, el Demonio de Tazmania y al Pato Lucas, entre otros?

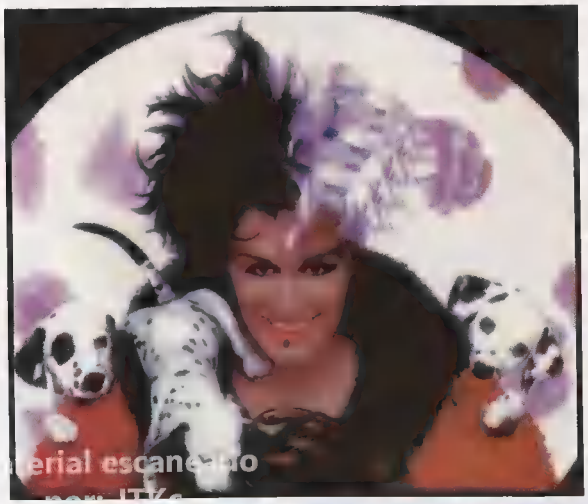
6.- En este número, publicamos una nota sobre una villana inmortal. ¿Nos podrías mencionar otro par de chicas malas de los dibujitos?

7.- Los nombres de las tortugas Ninja recuerdan a pintores famosos. ¿Quiénes eran estos artistas?

8.- La Mujer Maravilla concentra todo su poder en una parte muy especial de su vestimenta...¿De cuál se trata?

9.- Los 101 dálmatas, tanto en su última versión como en la tradicional de los dibujitos, se conocieron hace muchos años. Pero la película tuvo otro título. ¿Podés decirnos cuál era el nombre de este filme?

10.- Tweety es perseguido habitualmente por un gato. ¿Sabrás decirnos exactamente qué dice cada vez que lo ve aparecer cerca de su jaula?



erial escaneado
para
TOPKIDSCLUB

Top Wins, el nuevo desafío

Éste ya lo conocés. La posibilidad de ganarte una suscripción por un año está en tus manos mediante un sencillo procedimiento: enviándonos las respuestas a estas simples preguntas a la redacción. Tal como lo hizo Lucas Ferretty de Carmen de Areco, Pcia. de Buenos Aires, quien, a partir de febrero, recibirá Top Kids gratis por 12 largos meses. De nada.

1.- ¿Cómo se llama el conductor de televisión que presenta violentísimas carreras automovilísticas y que aparece en el Mega Race 1 y 2?
2.- ¿Podés decirnos exactamente qué son los Flickies?
3.- Virtua Cop es la versión modernizada de otro game... ¿De cuál se trata?
4.- ¿En cuántas dimensiones será el Street Fighter 3?
5.- ¿Cómo se llama el primer juego de rol?

Campeón del mes y ganador del Game Boy

* Gabriel Giménez, de La Plata, logró pasar la final del Killer Gold.

Los otros campeones pero sin premio

* Juan Manuel Iglesias, de Bahía Blanca. Pasó la final en el Earthworm Jim 2.
* Gustavo Choves, de Avellaneda, logró con Rain un 97%.

Los Héroes nunca mueren...

Material escaneado por: JTK para /TOPKIDSCLUB

La Máscara

Se trata de un héroe peculiar porque no es de carne y hueso. La Máscara, que de ella hablamos, convierte en héroe -o en villano- al personaje que se la calce. Su historia es antiquísima a pesar de que nosotros recién la conocimos a partir de la popular película unos tres años atrás.

De acuerdo con los historiadores, la Máscara evoca a Loki, el dios escandinavo de las travesuras, que fue expulsado por Odin (el rey de todos los dioses) de sus dominios, cansado de sus locuras.

Vaya uno a saber cómo pero esa máscara antiquísima -dicen los que saben que es del siglo IV o V- llegó a un río de Edge City y, confusión mediante, a la casa de Stanley Ipkiss. Stan es un empleado bancario agobiado por la rutina, sus jefes y las mujeres que nunca se lo toman en serio.

Bailarín seductor

Stan, instalado en su departamento que comparte con su perro Milo, decide a calzarse la curiosa máscara que rescató del río. Y el milagro se produjo. La personalidad oculta de Stanley salió a la luz.

Bailarín infatigable, osado ladrón y curiosa especie de latin-lover, el hombre de traje naranja y máscara verde, conmociona Edge City a partir de su presentación en el Coco Bongo Club donde, con agilidad y destreza, arrebata el corazón de la chica más linda de la noche, la atractiva Tina Carlile.

Pero como todos sabemos, para que haya un héroe necesariamente tiene que existir un villano. En este caso, el malo de la historia responde al nombre de Dorian que, además de querer convertirse en el amo de Edge City, es el novio de Tina y no está del todo de acuerdo con que un alocado personaje, ridiculamente vestido, le sople los negocios, arruine sus planes y, encima, se quede con su chica.

Pero la máscara es tan pero tan seductora que, a pesar del esfuerzo de los malos -y de los buenos, porque la máscara robó una importante cantidad de dólares de los bancos y las autoridades no están dispuestas a perdonarlo-, consigue que toda la policía de Edge City así como también los malos de la película, bailen al compás del Cubano Pete y se conviertan en su ballet.

"Da vida a tus deseosmás íntimos", explicó Stanley a Tina, cuando lo descubrieron. Y cuando la máscara cayó en manos del temible Dorian, todo el mundo sospechó que algo malo iba a ocurrir, a menos que lograran rescatarla.

Fue entonces cuando Milo se convirtió en héroe y, gracias a él, Edge City sobrevivió a los malvados planes de Dorian.

Michael Fallon y Mark Verheiden, crearon la historia de la máscara que Hollywood se encargó de popularizar a partir de la película protagonizada por Jim Carrey y dirigida por Charles Russell. Y todo hace pensar que, en cualquier momento, la máscara caerá nuevamente en manos de un perdedor que, gracias a la magia del cine y del dios de la travesura, también va a convertirse en héroe.

Material digitalizado por JTKc para

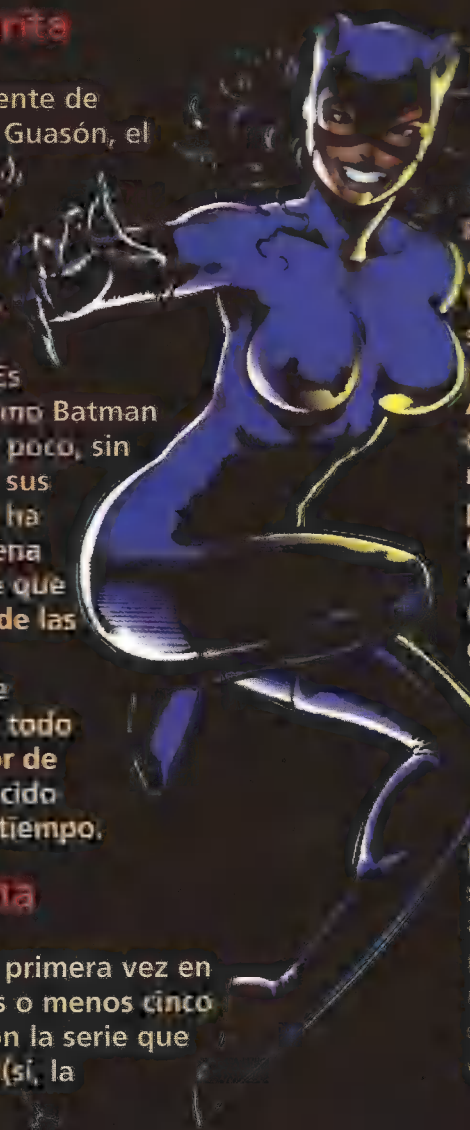
Gatúbela

Bad Girl

El escenario es Ciudad Gótica. Una noche oscura, en uno de sus tantos callejones sin salida, una mujer llamada Selina Kyle, secretaria ella, es presa de una banda de felinos -gatos, para más información- luego de haber caído de un edificio de varios pisos de altura. Lejos de asustarse por encontrarse de repente rodeada por los minimos y, lo que es más sorprendente aún, viva después de la caída, la secretaria descubre que algunos de los tantos misterios y habilidades que poseen los gatos, ahora le pertenecen. Y sin darse cuenta, sin siquiera quererlo, se convierte, casi, en uno de ellos.
Catwoman o Gatúbela, en buen castizo, fue presa de las malas compañías y, cuando se quiso dar cuenta de que utilizar sus poderes felinos en pos de su exclusivo beneficio no era de lo más correcto, se encontró enfrentada al mismísimo Batman.

Mi enemiga favorita

Dentro del staff permanente de enemigos de Batman (el Guasón, el Acertijo, el Pingüino, etc.), Gatúbela ocupa un lugar preferencial. No sólo por ser la más famosa dama de la historia, sino porque además es extremadamente linda. Es por eso que hasta el mismo Batman duda en ocasiones y por poco, sin planteárselo, sucumbe a sus encantos. Gatúbela, que ha tomado de los gatos buena parte de su astucia, sabe que ella bien puede ser una de las debilidades del hombre murciélago. Y no deja de seducirlo. Y de seducir a todo aquel espectador o lector de comics que la haya conocido desde hace ya bastante tiempo.

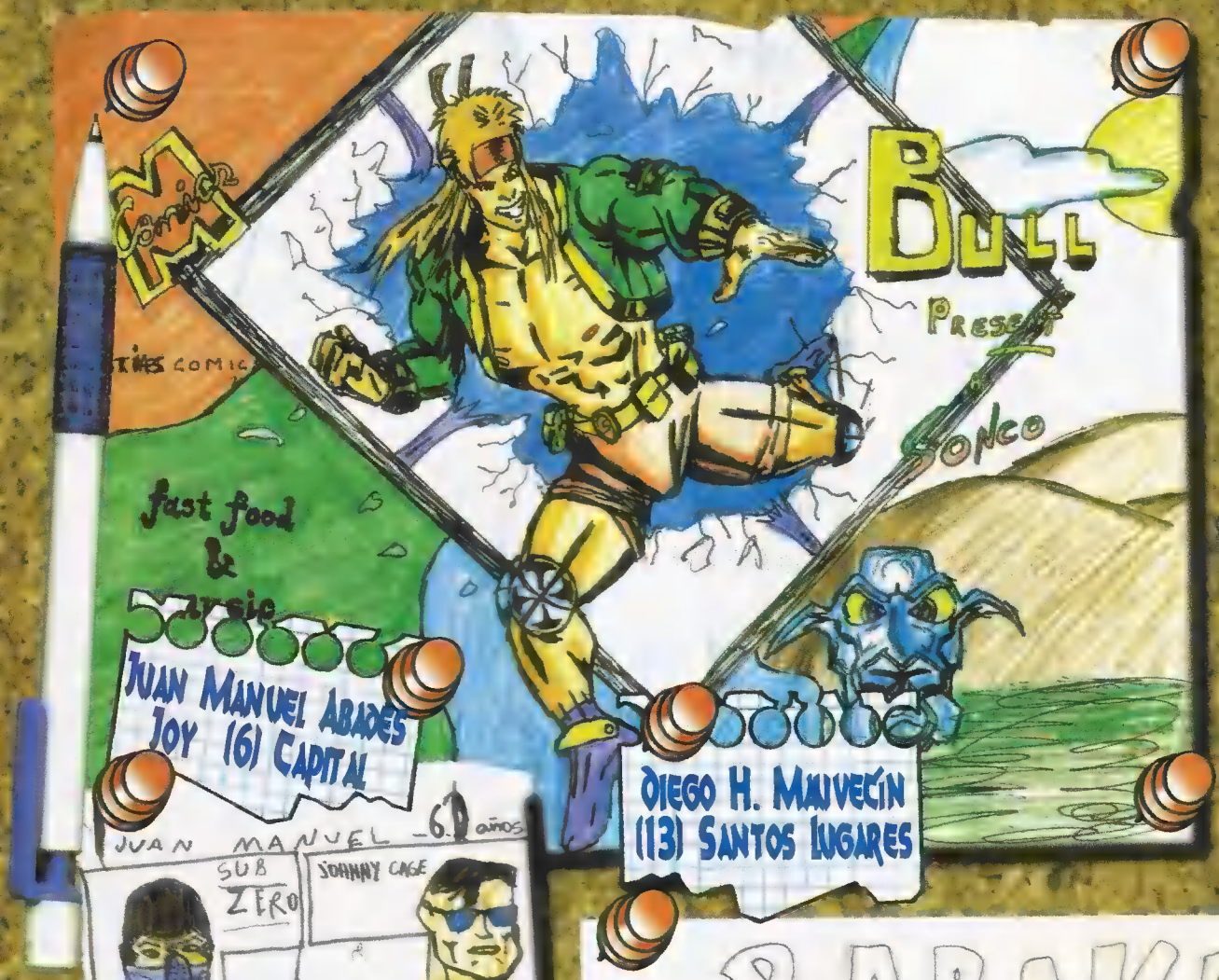


Una historia felina

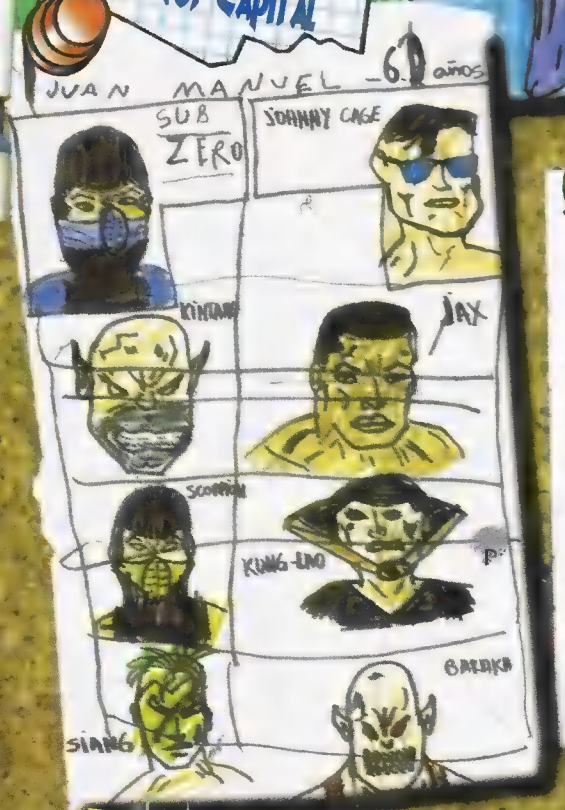
Catwoman apareció por primera vez en el comic de Batman, más o menos cinco décadas atrás. Luego, con la serie que todos vimos alguna vez (si, la protagonizada por Adam West), una Gatúbela medio psicodélica pero igualmente villana, irrumpió en la casa de todos vosotros por medio de la tele.
Pero es la Gatúbela de Michelle Pfeiffer de Batman Returns (película dirigida por Tim Burton en el año '92) la que seguramente estará más presente en tu memoria.
A pesar de tratarse de 3 villanas diferentes -convengamos que ni Batman ni ella se enfrentan a los mismos problemas que en los '40 o los '60- esta Catwoman noventista conserva todas y cada una de las características de las Gatúbelas que la antecedieron. A ella le gustan desde siempre las cosas clandestinas. También conserva su propio código de moral, que incluye la lealtad para con sus amigos y secuaces. Eso si: puede llegar a ser durísima en caso de que quieran traicionarla.
Inteligente y fría, poco sabemos acerca de si alguna de estas características tuvieron que ver con su independencia.... por lo menos en el mundo del comic. Desde hace unos años ella tiene su propia historieta, convirtiéndose en protagonista absoluta de la historia.

LOS ARTISTAS

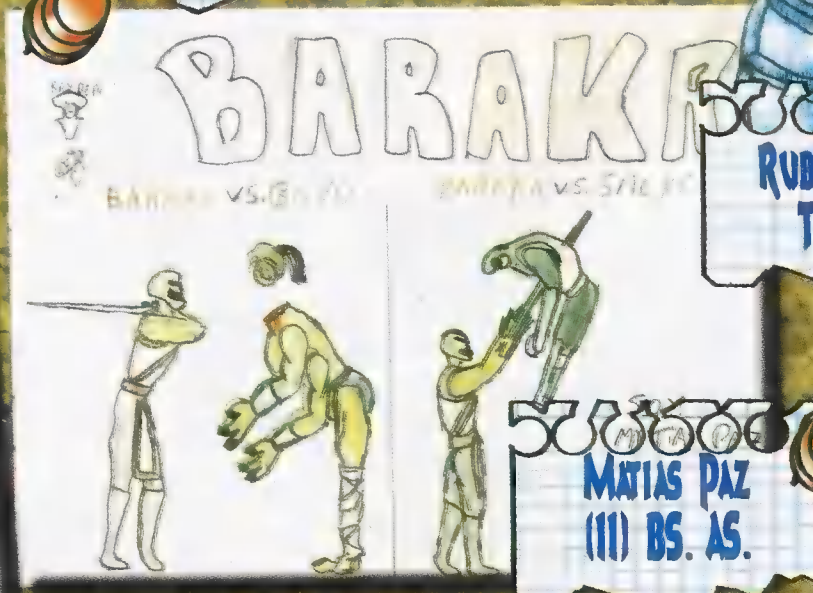
Material escaneado por TOPKIDSCLUB



JUAN MANUEL ABADES
JOY (6) CAPITAL

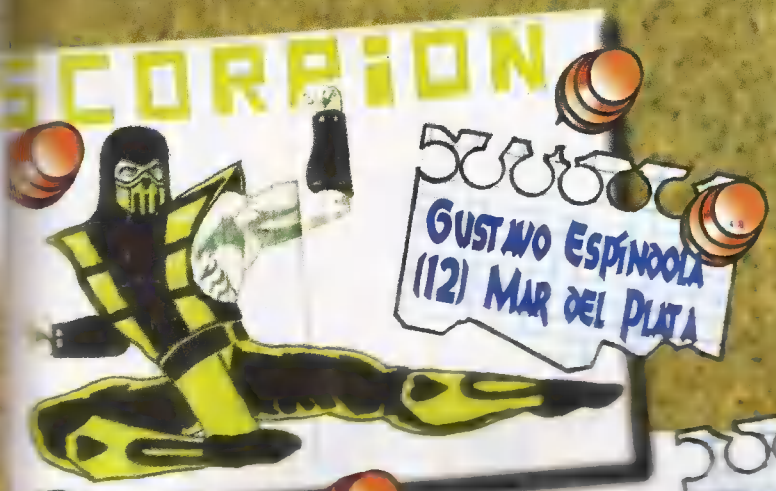


DIEGO H. MALVECÍN
(13) SANTOS LUGARES

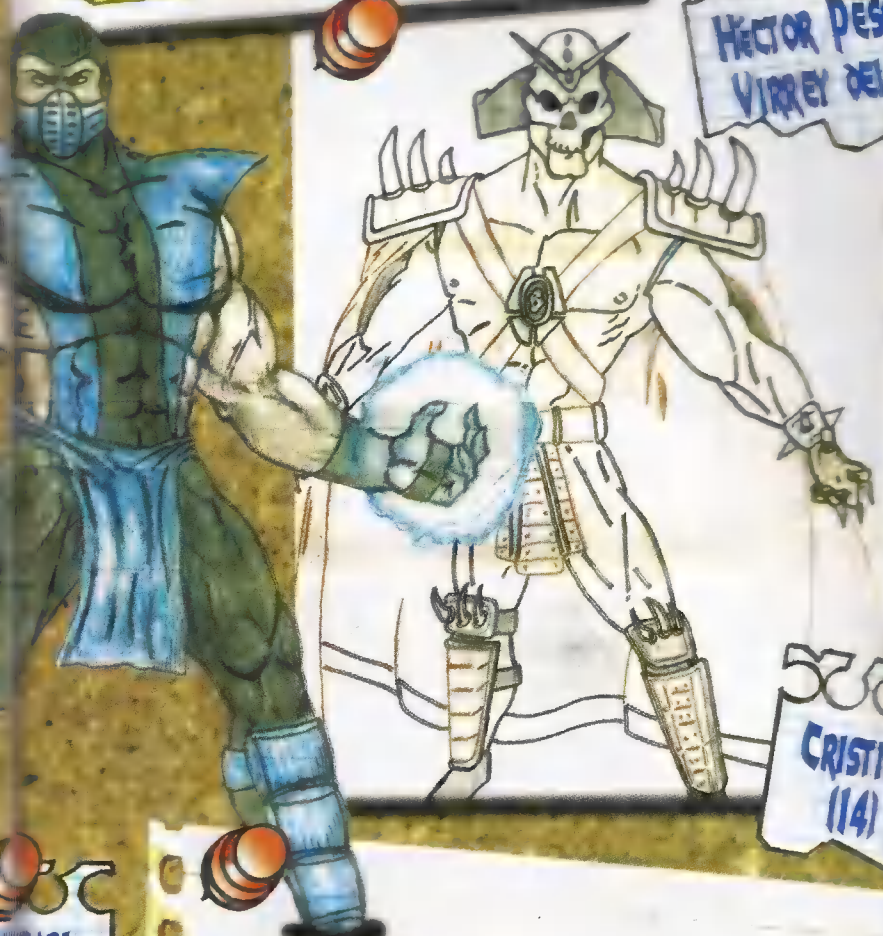


RUBEN
TEMP

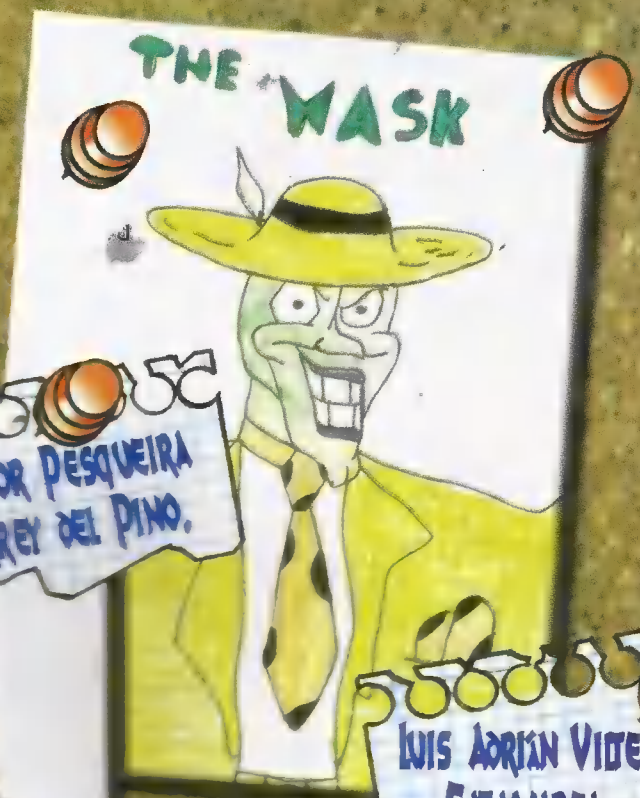
MATIAS PAZ
(11) BS. AS.



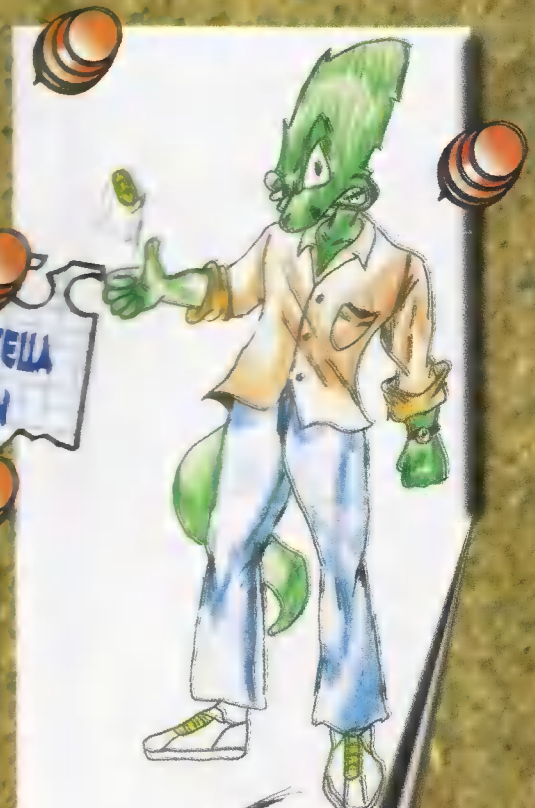
GUSTAVO ESPÍNDOLA
(12) MAR DEL PLATA



HÉCTOR PESQUEIRA
VIRREY DEL PINO.



LUIS ADRIÁN VIDE,
CATAMARCA



CRISTIAN PORTELLA
(14) TUCUMÁN

JUNTO CON TOP QUESTIONS, ÉSTA ES UNA DE LAS SECCIONES MÁS REQUERIDAS DE TOP KIDS. A NUESTROS LECTORES LES ENCANTA DIBUJAR Y MES A MES LLENAN NUESTRA REDACCIÓN CON SUS OBRAS. EN ESTA DOBLE PÁGINA, PODEMOS VER TAN SOLO UNA PEQUEÑA MUESTRA DE LOS EXCELENTES DIBUJOS QUE RECIBIMOS CADA MES. SI VOS TAMBIÉN QUERÉS APARECER EN LOS ARTISTAS, NO TENÉS MÁS QUE ENVIARNOS TUS OBRAS A PINTO 3574 (1429) CAPITAL

Sports Top

Mejor escaneado
por JTK
para
TOP KIDS CLUB

Agassi en la Davis

Andá agendando: el próximo 7 de febrero, el tenista André Agassi jugará su primer partido del '97. Lo hará aquí cerquita, en la ciudad brasileña de San Pablo, donde además de iniciar la temporada de este año, volverá al equipo estadounidense que disputará la copa Davis, torneo que Agassi lleva dos años sin jugar.

Huevazo

El 4 y 5 de este mes se llevará a cabo en Punta del Este - divinísimo, ¿no?- el Seven a Side International Rugby Cup, auspiciado por una conocida tarjeta de crédito. Si te gusta el rugby y estás en Punta, será casi una obligación ir a verlo.

Automovilismo: con problemas

La Formula 1 podría verse resentida, debido a la investigación que las autoridades italianas llevan a cabo en pos de esclarecer el homicidio culposo de Ayrton Senna. Sucede que, en caso de que encuentren culpables a los acusados (el director de la carrera de Imola, donde se mató Senna, y los directores de su equipo), las autoridades de la F1 consideran que sería muy difícil convencer a los participantes de volver a presentarse en Italia. De esta manera, las tradicionales carreras que se realizan en la tierra del Dante - Imola y Monza- se verían sencillamente eliminadas del Gran Premio.

Rosario sede olímpica

La ciudad de Rosario se postuló como sede de las Olimpíadas especiales que se llevarán a cabo en el año 2003. Obvio que nos ponemos contentos ante la nominación -que se realizó ante la sede de Olimpíadas Especiales Argentinas-, pero recién en abril del '98 sabremos si la bella Rosario se convertirá en la sede de los atletas.

Polémicos juegos

La candidatura de Buenos Aires para la realización de los juegos olímpicos del 2004 sigue trayendo polémica. Y si no nos creés, no tenés más que leer las declaraciones de Sergio Turiace, titular de la Asociación de Deportistas Argentinos, que reproducimos a continuación:
"Institucionalmente, apoyamos la candidatura de Buenos Aires para los juegos olímpicos. Pero lo que reclamamos es mayor atención para los deportistas, porque hasta aquí vemos que se le da mucha atención al tema de la infraestructura, pero nada a quienes nos representarán en los juegos". ¿Qué tal?

Bicis compitiendo

El lugar es Hipólito Yrigoyen y el río, en Vicente López. Allí te encontrarás con la pista pública del Municipio, donde ciclistas de todas las edades se dan cita de martes a jueves, de 19 a 22, y los sábados a partir de las 16 para entrenar y competir. El ingreso es absolutamente gratuito, y el único requisito que tenés que cumplir para convertirte en uno de los competidores es llevar un examen médico y el casco reglamentario.

Salú campeón

Así rendimos homenaje a River, último campeón del fútbol nacional. Por otro lado, aprovechamos estas líneas para dar alguna información del equipo de Núñez. Por un lado, el presidente del club, Alfredo Davicce, declaró que no venderán a ninguno de los jugadores durante los próximos meses. Por el otro, el Enzo anunció que seguirá jugando y que, por ahora, ni piensa en retirarse.

¡Felicitaciones!

Sinceras y de corazón para Carlos Espínola, subcampeón olímpico de windsurf y Olimpia de Oro, de acuerdo con la elección que realizó el mes pasado el Círculo de periodistas deportivos. Recordemos además que Carlos se coronó subcampeón panamericano en el '91, campeón en el '95, y se llevó la medalla de plata en las olimpíadas del año pasado. Felicitaciones, otra vez.

EL MES QUE VIENE...

Material escaneado
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

TRY AGAIN

Top Kids CLUB

NBA JAM EXTREME

"Acclaim se lanza a lo desconocido con Extreme. Y para mantener el fuego de Jam vivo en los jugadores, le otorgan a este game significativos cambios". Esta es parte de la nota sobre NBA Jam Extreme de Playstation que te prometemos para el mes que viene. Claro, si querés saber más, vas a tener que esperar la friolera de 30 días....

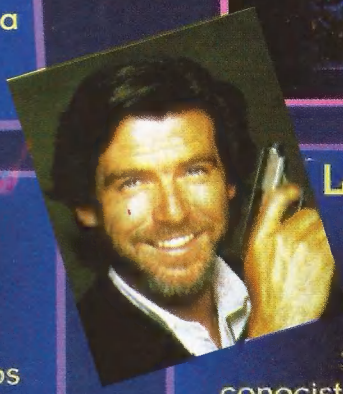
GeneWars

Seguimos alimentando la avidez de nuestros lectores adictos a los juegos para PC. En febrero, te vamos a contar todo acerca de este game -cuyo nombre puede traducirse como "guerra genética"- apasionante y divertido que combina estrategia y acción

Para Nintendo 64

Star Wars

El clásico del cine y de los videojuegos llega a la poderosa consola de Nintendo. Sí, Star Wars arriba a la era de los 64 bits y tu revista te muestra en exclusiva las fotos de este juego que, promete, se convertirá en pasión de los gamemaníacos.



Los héroes nunca mueren...

James Bond

Seguro que hace poco lo conociste a través de Goldeneye. Pero James Bond tiene muchas más aventuras que tal vez no tuviste oportunidad de ver o de leer. Si querés saberlo todo acerca de este héroe del espionaje internacional, no tenés más que esperar a febrero.

Y además
Las respuestas a tus dudas en Top Questions, las Páginas Malditas, los trucos para Arcade, Family, Sega y PC y el panorama de noticias en el Tutti Frutti.

Último llamado

1er. CONCURSO DE CARICATURAS TOP KIDS

Material escaneado
por: JTKc
para
/TOPKIDSCLUB

Sí, esta es la última oportunidad que tenés para enviarnos tu caricatura. Acordate de que el concurso cierra el 20 de este mes y que el premio para el ganador será de $100 cash. Los diez primeros mencionados recibirán como premio un juego de mesa del estilo Taboo o Pictionary y... Ponete ya a leer las bases si no querés perderte esta oportunidad.

Bases

1) Tendrá que ser un dibujo a color -no se aceptarán fotocopias- de las siguientes medidas: 18 cm. x 22 cm., aunque también puede ser más chico. Además, podrán enviarnos más de un trabajo si así lo desean.

2) Podrá utilizarse cualquier técnica para llevar a cabo la caricatura, aunque recomendamos no usar lápiz debido a que posteriormente nos resulta muy difícil reproducirlo en la revista.

3) El protagonista podrá ser cualquier personaje real (no es válido caricaturizar a un personaje de ficción del estilo Riquelme, del cual ya hemos recibido más de una caricatura) que se desempeñe en cualquier rubro. Por ejemplo, podés dibujar a alguien de la tele (Marcelo Tinelli, Mario Pergolini, etc.); o a alguien del deporte (el uruguayo Francescoli, Bilardo, el Mono); o a alguien de la música (Fito Páez, Mick Jagger, Charly, etc.). En fin, lo importante es que sea un personaje vivo y actual.

4) Los autores cederán los derechos de publicación y los originales no serán devueltos.

5) Los datos personales de los caricaturistas deberán ser entregados en hoja aparte y en ellos tendrán que figurar los siguientes puntos: nombre completo, edad, domicilio y teléfono.

6) El concurso cierra el 20 de enero.

Adiós y buena suerte, como dirían Los Rodríguez.

Año 3
Nº 33
$ 4,90

Top Kids Club

Material escaneado por: JTKc para /TOPKIDSCLUB

TODO EL KILLER GOLD

Insert Coin

$4,90

Calendario '97

PARA PC

Virtua Cop

Play The Game

Juegos de Rol

MARCA UN TRIPLE
NBA LIVE '97